

ABSTRAK

JUMAENA,2023” Efektivitas Media Pembelajaran Augmented Reality (AR) Pemodelan Bangun Ruang Terhadap Pemahaman Konsep Geometri Siswa Kelas V UPT SDN 069 Limbong Kecamatan Rongkong Kabupaten Luwu Utara”. Skripsi Program Studi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan Institut Agama Islam Negeri Palopo. di bimbing Oleh Nilam Permatasari Munir dan Hj Salmilah.

Skripsi ini membahas tentang efektivitas media pembelajaran *Augmented Reality (AR)* pemodelan bangun ruang terhadap pemahaman konsep geometri siswa kelas V di UPT SDN 069 Limbong. Penelitian ini unuk mengetahui pemahaman konsep geometri siswa sebelum dan sesudah menggunakan media pembelajaran *Augmented Reality (AR)* dan mengetahui efektivitas media pembelajaran *Augmented Reality(AR)*.

Penelitian ini merupakan penelitian pre-eksprimental dengan jenis *One Group pretest dan posttest design*.Populasi pada penelitian ini yaitu seluruh siswa/siswi 11 UPT SDN 069 Limbong, sampel yang diambil dari 1 kelas Siswa V UPT SDN 069 Limbong, instrument yang digunakan yaitu tes hasil belajar. Adapun perangkat pembelajaran yang digunakan yaitu RPP, sedangkan teknik analisis data yang digunakan yaitu teknik analisis deskriptif dan analisis inferensial.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa pemahaman konsep awal siswa sebelum menggunakan media pembelajaran *Augmented Reality* dalam ketegori sangat rendah 27,4% rendah 36,3% sedang 36,3%. Nilai rata-rata 60 di kelas V UPT SDN 069 Limbong sebelum di terapkan media pembelajaran *Augmented Reality (AR)*.Selanjutnya hasil setelah ditetapkan media pembelajaran *Augmented Reality (AR)* menunjukkan yaitu rendah 9,1%18,3% sedang 36,3% tinggi. Nilai rata –rata 80.Melihat dari hasil presentase yang dapat dikatakan bahwa pemahaman konsep geometri setelah menggunakan media pembelajaran *Augmented Reality (AR)* tergolong tinggi.Berdasarkan hal tersebut dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran *Augmented Reality (AR)* pemodelan bangun ruang terhadap pemahaman konsep geometri siswa kelas V UPT SDN 069 Limbong Kabupaten Luwu Utara dalam kreteria efektif.

Kata kunci : Media Pembelajaran, Augmented Reality , Geometri