

DAFTAR PUSTAKA

- A. Arsyad. *Media Pembelajaran*. Jakarta:Grafindo Persada, 2012.
- Abdul Majid. *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2015.
- Al Qur'an, *Al Qur'an dan Terjemahannya*, Jakarta, Yayasan Penyelenggara Penterjemah dan Penafsiran Al Qur'an, Kementrian Agama RI, 2015 Alfabeta.
- Amin, Muhammad Agil. "Program Ekstrakurikuler Rohani Islam (Kontribusinya Terhadap Perilaku Keberagamaan Anak Didik Di Mts Opu Daeng Risaju Palopo)." Al-Muaddib: *Jurnal Ilmu-Ilmu Sosial dan Keislaman* 6.1 (2021):34-34 <http://dx.doi.org/10.31604/muaddib.v6i1.86-95>.
- Arif, Muhammad Faisal, dkk. "Pengembangan video pembelajaran IPA materi Gaya untuk siswa Sekolah Dasar". *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*. 2(4), (2019): 12-13 <https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i6.1265>.
- Arifuddin, Dkk "Konsep Pendidikan Islam, Ragam Metode PAI dalam Meraih Prestasi". *Jurnal DIDAKTIKA*, Vol. 0, No. 1, Februari 2021
- Arikunto. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta, 2010.
- Arifuddin, Dkk " Pengarusutamaan Moedel Pembelajaran Religious dalam Membangun Kesadaran Peserta Didik". *Junal Konsepsi*, Vol. 10, No.4 Februari 2022
- Arsyad Azhar, *Media pembelajaran*. jakarta: PT Raja Gravindo Persada, 2012.
- Asnawir & Bsyiruddin Usman, *Media Pembelajaran*. Jakarta : Ciputat Prees, 2002.
- Baker, Robert L and Schutz et al. *Instructional Product Development*. London: Van Nostrand Reinhold, 2018.
- Benny, A Pribady, *Model Desain Sistem Pembelajaran*.Jakarta: Dian Rakyat, 2009.
- Borg, W.R, *Educational Research : An Introduction*. New York: Longman, 2018.
- Budiyono, Saputro. *Manajemen Penelitian Pengembangan (Research & Development*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo, 2017.
- Dika Garsinia, "Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Menggunakan Software Powtoon Pada Materi SPDLV," *Jurnal Riset*

Pendidikan dan Inovasi Pembelajaran Matematika 3, no. 2, (2020): 21-23.
<https://doi.org/doi/10.36706/jp.v8i1.13090>.

- Edhy Rustan, dkk “Penguatan Self Confidence dalam Pembelajaran Matematika Melalui Metode Suggestopedia”. *Jurnal pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan alam* Maret 2018, Vol. 6, No. hal, 1-14
- Fadhli, Muhibuddin. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Kelas IV Sekolah Dasar”, *Jurnal Dimensi Pendidikan dan Pembelajaran*, 3(1) 2015: 121-123 <https://doi.org/10.24256/jpmipa.v6i2.454>.
- Hamdani Hamid, *Pengembangan Sistem Pendidikan di Indonesia*. Bandung : Pustaka Setia, 2013.
- Hamid dkk. *Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis, 2020.
- Hisban Thaha Dan Edhy Rustan, “ Orientasi Religiusitas dan Efikasi Diri dalam Hubungannya dengan Kebermaknaan Pendidikan Agama Islam Pada Mahasiswa IAIN Palopo” *Jurnal Studi Agama dan Masyarakat*, Volume 13, Nomor 2, Desember 2017
- Kartini, dkk “ Pengembangan Media Game Arabic Word Kuis Dalam Pembelajaran Kosakata (Mufdarat) Siswa Kelas VII MTs Darul Istiqamah”. *Journal of Arabic Language Eduv=catiaon* Juli 2022, Vol. 5, No 1, Hal 1-10
- Lestari, Marantika Ayu. “*Pengaruh Pemanfaatan Media Powtoon Terhadap Minat Belajar pada Pembelajaran Tematik di Kelas V Sekolah Dasar*”, Skripsi Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lampung Bandar Lampung, (2021) 42-23
- Maesyarah, Ima Ayu. “*Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Powtoon pada Materi Dinamika untuk SMA Kelas X*”, Skripsi Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung, 2018.
- Mais, A. *Media Pembelajaran Anak Bekebutuhan Khusus*. Jember: CV Pustaka Abadi, 2018.
- Miarso, Yusufhadi. *Laporan Pengembangan, Survei Pengembangan Instructional*. Depdikbud , 2019.
- Mirawati, “Penggunaan Media Gambar dalam Pembelajaran untuk Meningkatkan Minat Baca Siswa”. *Jurnal DIDAKTIKA*, Vol. 9. No. 1, Februati 2020
- Mirawati dan Firman “ Penerapan Teknik Clustering dalam Mengembangkan Kemampuan Menulis Karangan Deskripsi Siswa Kelas IV MI Pesantren

- Datuk Sulaiman". *Jurnal Studi Guru Dan Pembelajaran*, Vol. 2, No 2, May-Agust 2019
- Muhaimin, *Pengembangan Kurikulum Pendidikan Agama Islam di Sekolah Madrasah dan Perguruan Tinggi*. Jakarta: Rajagrafindo Persada 2009.
- Munir Yusuf, "Manusia Sebagai Mahluk Pedagogik". *Jurnal Kependidikan*, Vol. 8, No. 1, Februari 2019
- Munir Yusuf, dkk "Pengembangan E-LKPD Pendidikan Agama Islam Integratif E-Book pada Materi Wudhu Kelas IV UPT SDN 144 Salulemo". *Jurnal Refleksi*, Vol, 12, No. 03, November 2023.
- Nugroho "Pengembangan produk bermedia powtoon untuk Materi Cerita Pendek Kelas XI MIPA 2 SMA Pangudi Luhur Sedayu". *Tesis Sanata Dharma University*, 2020
- Prastowo, A. *Panduan Kreatif Membuat Media Inovatif*. Jogjakarta: DIV MI A Pres, 2015.
- Rodhatul, jennah *Development of video media To internalize religious and moral value By using local wisdom approach in kindergarten*, 2019
- Rusman. *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*.Bandung: Alfabeta, 2012.
- Sa'adah, "Powtoon Media Pembelajaran untuk Mengajar Mahasiswa Berkebutuhan Khusus." *Jurnal Pendidikan Bahasa & Sastra Indonesia*, (2022): 47-48 <https://doi.org/10.23887/jptk.v14i1.9885>.
- Sadiman AS, dkk, *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*, (Jakarta: CV Rajawali, 2019).
- Sidqi, Nasiruddin. "*Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Powtoon Mata Pelajaran Akidah Akhlak Kelas IV MF*". Skripsi Institut Agama Islam Negeri Pangka Raya, 2021.
- Sugiyono, *Metode Pengembangan Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*, (Bandung:ALFABETA,2007).
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R & D*. Bandung, 2011.
- Sukmadinata, N.S, *Metode Pengembangan Pendidikan*, (Bandung: Remaja Rosdakarya, 2007).
- Sutriyono Hariadi, *Media Presentasi Pembelajaran* (Probolinggo: Dinas Pendidikan, Pemuda, dan Olahraga, 2018).

Yaumi. Muhammad. *Media dan Teknologi Pembelajaran*, Jakarta: Prenadamedia Group, 2018.

Widiastuti. Enik. *Pengembangan Crossword Puzzel Accounting (CPA) Berbasis Elektronik Sebagai Media Pembelajaran Akuntansi*. Yogyakarta: Deepubli, 2017.