

ABSTRAK

Safitriyani, 2024. “*Pengaruh Reward Dan Punishment Terhadap Prestasi Belajar Siswa Di Sekolah Menengah Atas Negeri 2 Palopo*”. Skripsi Program Studi Manajemen Pendidikan Islam Fakultas Tarbiyah Dan Ilmu Keguruan Institut Agama Islam Negeri Palopo.

Skripsi ini bertujuan untuk menganalisis pengaruh pemberian *reward* dan *punishment* terhadap prestasi belajar siswa. Tujuan penelitian ini yaitu: untuk mengetahui gambaran umum *reward* dan *punishment* di sekolah menengah atas negeri 2 Palopo; mengetahui gambaran umum prestasi belajar siswa di sekolah menengah atas negeri 2 Palopo; mengetahui pengaruh *reward* terhadap prestasi belajar siswa; mengetahui pengaruh *punishment* terhadap prestasi belajar siswa; dan mengetahui pengaruh *reward* dan *punishment* terhadap prestasi belajar.

Metode penelitian yang digunakan adalah kuantitatif dengan pendekatan *ex-post facto*. Adapun populasi pada penelitian ini adalah seluruh siswa kelas VII sekolah menengah atas negeri 2 Palopo yaitu sebanyak 140 siswa. Teknik pengambilan sampel dalam penelitian ini menggunakan teknik *purposive sampling* sehingga sampel yang digunakan sebanyak 30 peserta didik. Pengumpulan data yang dilakukan melalui penyebaran angket dan tes. Adapun teknik analisis data yang digunakan adalah analisis statistik deskriptif dan analisis statistik inferensial dengan bantuan *microsoft office excel dan software SPSS 20*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa: 1) baik *reward* maupun *punishment* diberikan oleh pihak sekolah, namun sangat perlu memperhatikan segala aspek waktu yang tepat dalam pemberian *reward* dan *punishment* ini. 2) Pemberian *reward* memberikan pengaruh positif yang signifikan terhadap prestasi belajar siswa. 3) Begitupun dengan pemberian *punishment* juga memberikan pengaruh positif yang signifikan terhadap prestasi belajar siswa. 4) Pemberian *reward* dan *punishment* secara bersama-sama juga menunjukkan pengaruh yang signifikan. Temuan ini memberikan implikasi bahwa pemberian *reward* dan *punishment* yang tepat dapat menjadi alat yang efektif untuk memupuk minat belajar siswa sehingga menjadikan prestasi belajar siswa lebih meningkat.

Kata Kunci: Pengaruh, Reward, Punishment, Prestasi Belajar