

Ino Sulistiani, S.T., M.T.

# DESAIN WEB



Lembaga Penerbit Kampus  
IAIN PALOPO

## **Buku Desain Web**

@2018, Ino Sulistiani, S.T., M.T.

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

vii + 109 hlm; 14,5 x 20,5 cm

ISBN :

Cetakan I : November 2018

Penulis : **Ino Sulistiani, S.T., M.T.**

Editor : **Dodi Ilham**

Layout : **R. Hidayat**

Desain Sampul : **Rasyid H.**

Diterbitkan oleh:

Lembaga Penerbit Kampus IAIN Palopo

Jalan Agatis, Kel. Balandai Kec. Bara Kota Palopo

Dilarang mengutip, memperbanyak, dan menerjemahkan sebagian atau seluruh isi buku ini tanpa izin penulis dari penerbit, kecuali kutipan kecil dengan menyebutkan sumbernya dengan layak.

# KATA PENGANTAR

**S**egala puji kepada Allah Swt, Tuhan semesta alam atas limpahan rahmat, hidayah, taufiq dan kasih sayangNya sehingga buku ini bisa terselesaikan.

Desain Web adalah buku referensi yang dipersiapkan sebagai bahan acuan pada bidang Teknologi Informasi dan Sistem Informasi. Buku ini membahas permasalahan tentang website, mulai dari prinsip-prinsip desain web, kriteria situs yang baik, software desain web, bahasa pemrograman untuk desain web, instalasi software, tahapan pembangunan situs web, pengujian web, dan pemeliharaan web. keseluruhan pokok bahasan tersebut diharapkan dapat membantu mereka yang sedang mendalami keilmuan Teknologi Informasi dan Sistem Informasi khususnya pada sistem website.

Buku ini juga diharapkan sebagai sumbangan ilmu pengetahuan Penulis untuk masyarakat di negeri tercinta ini, khususnya generasi penerus bangsa yang sedang mendalami ilmu pada bidang Teknologi Informasi dan Sistem Informasi. Semoga materi yang ada pada buku ini bisa memberikan pencerahan pada bidang pendesainan website.

Palopo, April 2016

Penulis



# DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR</b>	iii
<b>DAFTAR ISI</b>	v
<b>BAB I</b>	
<b>PENDAHULUAN</b>	
I.1. Desain Web	1
I.2. Desainer Web	3
I.3. Fungsi Situs Web	4
I.4. Jenis Situs Web	5
<b>BAB II</b>	
<b>PRINSIP - PRINSIP DESAIN WEB</b>	
II.1. Keseimbangan	15
II.2. Kontras	18
II.3. Konsisten	19
II.4. Ruang Kosong	20
<b>BAB III</b>	
<b>KRITERIA SITUS YANG BAIK</b>	
III.1. Usability	23
III.2. Sistem Navigasi (Struktur)	25
III.3. Graphic Design (Desain Visual)	28

III.4. Contents	29
III.5. Compatibility	31
III.6. Loading Time	31
III.7. Functionality	34
III.8. Accesibility	34
III.9. Interactivity	35

## **BAB IV**

### **SOFTWARE DESAIN WEB**

IV.1. Browser	37
IV.2. Photoshop	41
IV.3. ImageReady	41
IV.4. FreeHand	41
IV.5. Fireworks	42
IV.6. Flash	43
IV.7. Dreamweaver	43
IV.8. SWiSHmax	44

## **BAB V**

### **BAHASA PEMOGRAMAN UNTUK DESAIN WEB**

V.1. HTML	47
V.2. CSS	49
V.3. JavaScript	50
V.4. Java Applet	52
V.5. ActiveX Control	53

## **BAB VI**

### **INSTALASI SOFTWARE**

VI.1. Instalasi MySQL	55
VI.2. Instalasi Apache	65
VI.3. Instalasi dan Konfigurasi PHP	73

## **BAB VII**

### **TAHAPAN PEMBANGUNAN SITUS WEB**

VII.1. Rekayasa dan Pemodelan Sistem / Informasi	81
VII.2. Planning	82
VII.3. Designing (Desain)	82
VII.4. Scripthing (Pemograman)	82
VII.5. Testing (Pengujian)	83
VII.6. Maintenance (Pemeliharaan)	83

## **BAB VIII**

### **PENGUJIAN SITUS WEB**

VIII.1. Pengujian di Localhost	85
VIII.2. Pengujian di Internet	95

## **BAB IX**

### **PEMELIHARAAN SITUS WEB**

IX.1. Upload Situs Web.	99
IX.2. Update Situs Web	106
IX.3. Memonitor dan Mengevaluasi Situs Web	107

<b>REFERENSI</b>	109
------------------	-----