

SISTEM KOMPUTER

Ino Sulistiani

PENERBIT AKSARA TIMUR
Oktober 2015

SISTEM KOMPUTER

ISBN: 978-602-72177-9-9

Editor:

Hj. Salmilah, S.T., M.T.

Desain Sampul & Tata Letak:

Firman Malewa

Penerbit:

Penerbit Aksara Timur

Alamat Kantor

Jl. Pajjaiyang Kumalasari Pintu II Blok AC 2 No. 4 Daya Makassar Sulawesi Selatan
Mobile phone: 08114121449
E-mail: penerbitaksaratimur@gmail.com FB: Penerbit Aksara Timur

Ukuran: 16 X 21 cm; Halaman: viii + 143
Cetakan Pertama, Oktober 2015

Hak cipta dilindungi undang undang
Dilarang mengutip atau memperbanyak tanpa izin dari penerbit

KATA PENGANTAR

Segala puji kepada Allah Swt., Tuhan semesta alam atas limpahan rahmat, hidayah serta taufiq serta kasih sayangNya.

Perkembangan ilmu computer dan teknologi informasi sangatlah pesat hingga detik ini. Komputer adalah sebuah system yang terdiri dari tiga komponen inti, Brainware, Software, dan Hardware yang merupakan bagian-bagian dari komponen system computer yang tidak bisa terpisahkan satu dengan lainnya. Buku ini disusun secara terstruktur dan disampaikan dengan bahasa dan gambar yang mudah dipahami.

Buku Sistem Komputer ini merupakan salah satu upaya awal dan mendasar dari keikutsertaan Penulis dalam mengembangkan ilmu pengetahuan dalam bidang Teknologi Informasi (TI).

Dan akhirnya dengan seizin dari Allah Swt., Penulis berharap semoga buku ini bisa memberi sumbangan pengetahuan yang berarti bagi masyarakat di negeri tercinta ini, khususnya bagi mereka yang ingin dan sedang terjun di bidang teknologi informasi.

Palopo, Oktober 2015

Penulis.

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
BAB I SEJARAH KOMPUTER	
I.1. Generasi I	2
I.2. Generasi II	4
I.3. Generasi III	7
I.4. Generasi IV	14
BAB II TINJAUAN UMUM SISTEM KOMPUTER	
II.1. Perangkat Keras (Hardware)	19
II.1.1. Prosesor	20
II.1.2. Memori Utama	26
II.1.3. Sistem Bus	27
II.1.4. Modul I/O	28
II.1.5. Piranti Input/Output	29
II.2. Perangkat Lunak (Software)	30
II.2.1. Firmware	30
II.2.2. Sistem Operasi	31
II.2.3. Program Aplikasi	31
II.3. Perangkat Pengguna (Brainware)	35
II.3.1. Pemograman Sistem	35
II.3.2. Pemograman Aplikasi	35
II.3.3. Pengguna Aplikasi	36

BAB III	PERANGKAT KERAS (HARDWARE) KOMPUTER	
	III.1. Perangkat Keras (Hardware)	37
	III.1.1. Peralatan Masukan (Input Device)	38
	III.2. Peralatan Proses (Proses Device)	42
	III.3. Peralatan Keluaran	53
	III.4. Media Penyimpanan Data	55
BAB IV	PERANGKAT LUNAK (SOFTWARE) KOMPUTER	
	IV.1. Perangkat Lunak (Software)	67
	IV.2. Fungsi Perangkat Lunak	68
	IV.3. Kategori Perangkat Lunak	68
	IV.4. Perangkat Lunak Sistem Operasi	69
	IV.5. Perangkat Lunak Aplikasi	71
	IV.6. Bahasa Pemrograman	83
	IV.7. Alat Bantu (Utility)	93
	IV.8. Menjalankan Satu Atau Lebih Program Aplikasi	97
BAB V	PENGENALAN SISTEM OPEARSI	
	V.1. Sejarah Sistem Operasi	100
	V.2. Fungsi Sistem Operasi	101
	V.2.1. Sistem Operasi Sebagai Extended Machine	102
	V.2.2. Sistem Operasi Sebagai Resource Manager	104
	V.3. Komponen Sistem Operasi	105
	V.3.1. Manajemen Proses	106
	V.3.2. Manajemen Memori	107

V.3.3. Manajemen Device	107
V.3.4. Manajemen Berkas	108
V.4. Layanan Sistem Operasi dan Sistem Call	109
V.5. Struktur Sistem Operasi	116
V.5.1. Struktur Monolitik	116
V.5.2. Struktur Berlapis (Layeted)	118
V.5.3. Struktur Clie Server (Microkernel)	120
BAB VI SOFTWARE PROGRAM APLIKASI	
VI.1. MS Power Point	122
VI.2. Membuka PowerPoint 2007	123
VI.3. Mengenal Nama Bagian – bagian Layar PowerPoint 2007	124
VI.4. Mengenal Tab Dan Ribbon PowerPoint	124
VI.5. Menggunakan Fasilitas Pada Ribbon	127
BAB VII PERANGKAT PENGGUNA (BRAINWARE)	
VII.1. Pemograman Sistem	133
VII.2. Pemograman Aplikasi	134
VII.3. Pengguna Aplikasi	134
VII.4. Pengaturan Perangkat Komputer	137
VII.5. Menggunakan Komputer Dengan Posisi Yang Benar	137
VII.6. Mengaktifkan Komputer Sesuai Prosedur Yang Benar	139

VII.7. Mematikan Komputer Sesuai Prosedur Sesuai Prosedur yang Benar	141
REFERENSI	143