

## DAFTAR PUSTAKA

- Amalia, Laela Rizqi, and Agung Setyawan. "Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Menggunakan Metode Fun Teaching Pada Mata Pelajaran Matematika Kelas III SDN Gampengrejo." *Ilmiah Pendidikan* 1, no. 6 (2022): 613–27. <https://jurnal.arkainstitute.co.id/index.php/educenter/article/view/220>.
- Amidi, and M. Zuhair Zahid. "Membangun Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Dengan Model Pembelajaran Berbasis Masalah Berbantuan E-Learning." *Seminar Nasional Matematika X Universitas Negeri Semarang 2016*, 2016, 586–94. <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/prisma/article/view/21559>.
- Andiyana, Muhammad Arfan, Rippi Maya, and Wahyu Hidayat. "Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa SMP Pada Materi Bangun Datar." *Jurnal Pembelajaran Matematika Inovatif* 1, no. 3 (2018): 239–48. <https://doi.org/10.22460/jpmi.v1i3.239-248>.
- Aqib, Zainal. *Belajar Dan Pembelajaran Di Sekolah Dasar*. 1st ed. Bandung: CV Yrama Widya, 2009.
- Ardiyanti, Siti, Mahwar Qurbaniah, and Nuri Dewi Muldayanti. "Joyful Learning Model: Improving Higher Order Thinking Skill and Students' Learning Motivation at Senior High School." *EPiC Series in Biological Sciences* 1, no. 1 (2021): 33–24. <https://doi.org/10.29007/8n5b>.
- Arikunto, Suharsimi. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*, 1 st ed. Jakarta: PT Rineka Cipta, 2010.
- AS, Rahayu Fitri. "Penerapan Metode Fun Teaching Pada Pembelajaran Tematik Online Di SDN 5 Metro Pusat." Institut Agama Islam Negeri Metro, 2020.
- Azwar, Saifuddin . *Realibilitas dan Validitas*. 1 st ed. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2013.
- Brittain, Pamela. "Graspable Math Review for Teacher." *Common Sense Education*, 2019. <https://www.common sense.org/education/reviews/graspable-math>.
- Darmansyah. *Strategi Pembelajaran Menyenangkan Dengan Humor*. Edited by PT Bumi Aksara. 1st ed. Jakarta, 2011.
- Darwanto. "Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis (Pengertian Dan Indikatornya)." *Eksponen* 9, no. 2 (2019): 20–26. <https://doi.org/10.47637/eksponen.v9i2.56>.

- Ilma Taofik, Agna. “Penggunaan Aplikasi Graspable Math untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Matematis dan Self Regulated Learning Siswa.” Universitas Islam Negeri Sunan Gunung Djati, 2020.
- Ismaimuza, Dasa. “Kemampuan Berpikir kritis dan Kreatif Matematis SiswaSMP melalui Pembelajaran Berbasis Masalah dengan Strategi Konflik Kognitif.” Universitas Pendidikan Indonesia, 2010.
- Kemdikbud. “KBBI Daring.” Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa, 2016. <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/metode>.
- Kisworo, Marsudi Wahyu. *Revolusi Mengajar: Pembelajaran Aktif, Kreatif, Efektif, Menyenangkan (PAKEM)*. 1st ed. Jakarta: Asik Generation, 2016.
- Marliani, Novi. “Peningkatan Kemampuan Berpikir Kritis Matematis Siswa Melalui Model Pembelajaran Missouri Mathematics Project.” *Jurnal Formatif* 5, no. 1 (2015): 14–25. <https://doi.org/10.30998/formatif.v5i1.166>.
- Muhaemin. “Pengaruh Penggunaan Metode “ Fun Teaching “ Terhadap Hasil Belajar Matematika (Studi Eksperimen Di MI Nurul Hidayah Pamulang).” Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah, 2011.
- Muhammad, Najamuddin. *Teach Like Fun Teacher: Metode Pembelajaran Menyenangkan Ala Finlandia*, 1 ed. Yogyakarta: Araska, 2020.
- Munandar, Utami. *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat*. 1st ed. Jakarta: Rineka cipta, 2004.
- Nazir, Moh. *Metode Penelitian*. 6 ed. Bogor Selatan: Ghalia Indonesia, 2005.
- Nugrahani, Farida. *Metode Penelitian Kualitatif dalam Penelitian Pendidikan Bahasa*. 1 ed. Solo: Cakra Books, 2014.
- Rahmah, Afifah. “Persamaan Garis Lurus: Sifat, Rumus, Dan Contoh Soalnya.” Detikedu, 2022. <https://www.detik.com/edu/detikpedia/d-6074980/persamaan-garis-lurus-sifat-rumus-dan-contoh-soalnya>.
- Rahman, Abdul. *Matematika Untuk SMP/MTs Kelas VIII*. 2nd ed. Makassar: Cv Lontara Pustaka, 2021.
- Ralibi, Imam Maliki. *Fun Teaching*. 1st ed. Cikarang: Duha Khazanah, 2008.
- RI, Departemen Agama. *Al-Qur'an Dan Terjemah Al-Kaffah*. Surabaya: Sukses Publishing, 2012.
- Said, Alamsyah, dan Andi Budimanjaya. *95 Strategi Mengajar Multiple Intelligences: Mengajar Sesuai Kerja Otak dan Gaya Belajar Siswa*. 1 ed. Jakarta: Kencana, 2015.

- Santoso, Hevana Muzayana. "Penerapan Metode Fun Teaching Berbantuan Aplikasi Graspable Math Untuk Meningkatkan Kemampuan Komunikasi Matematis Siswa." Universitas Islam Negeri Sunan Gunung Djati Bandung, 2022.
- Siwi, Fine, and Nicky Dwi Puspaningtyas. "Penerapan Media Pembelajaran Kognitif Dalam Materi Persamaan Garis Lurus Menggunakan Video Di Era 4.0." *Jurnal Ilmiah Matematika Realistik* 1, no. 1 (2020): 7–10. <https://doi.org/10.33365/ji-mr.v1i1.251>.
- Subari. *Supervisi Pendidikan dalam Rangka Perbaikan Situasi Mengajar*. 1 ed. Jakarta: Bumi Aksara, 1994.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. 22 ed. Bandung: Alfabeta, 2015.
- Suprijono, Agus. *Cooperative Learning: Teori Dan Aplikasi PAIKEM*. 1st ed. Yogyakarta: Pustaka Belajar, 2013.
- Suriyah, Puput, Elsa Puspita Dewi, Eni Nurhayati, Maulidiyawati, Ririn Qomariyah, and Siti Muti'ah. "Isomorfik Graf Sebagai Alat Untuk Membiasakan Kemampuan Berpikir Kreatif Pada Indikator Fluency." *Seminar Nasional Pendidikan LPPM IKIP PGRI Bojonegoro* 2, no. 1 (2021): 123–27. <https://prosiding.ikipgribojonegoro.ac.id/index.php/Prosiding/article/view/1149>.
- Susilawati, Wati. *Perencanaan Dan Strategi Pembelajaran Matematika*. 1st ed. Bandung: CV Insan mandiri, 2018.
- Tambak, Syahraini. "Metode Bercerita dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam." *Al-Thariqah* 1, no. 1 (2016). [https://doi.org/10.25299/althariqah.2016.vol1\(1\).614](https://doi.org/10.25299/althariqah.2016.vol1(1).614).
- Trinova, Zulvia. "Hakikat Belajar Dan Bermain Menyenangkan Bagi Peserta Didik." *Al-Ta'lim* 1, no. 3 (2012): 209–15. <https://doi.org/10.15548/jt.v19i3.55>.
- Utami, Alya Wina. "Pengaruh Penerapan Metode Fun Teaching Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah dan Math Anxiety Siswa." Universitas Islam Negeri Sunan Gunung Djati, 2020.
- Vitriani, Indri. "Asyik Belajar Bangun Datar dengan Metode Bernyanyi." *TribunJateng.com*, 2021. <https://jateng.tribunnews.com/2021/10/21/asyik-belajar-bangun-datar-dengan-metode-bernyanyi>.
- Yasiro, Luluk Rachmatul, Fitria Eka Wulandari, and Fahmi. "Analisis Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa Dalam Menyelesaikan Soal Pada Materi

Pemanasan Global Berdasarkan Prestasi Siswa.” *Journal of Banua Science Education* 1, no. 2 (2021): 69-72. <https://doi.org/10.20527/jbse.v1i2.11>.