

DAFTAR PUSTAKA

- Aan Komariah dan Djam'an Santori, *Metodologi Penelitian Kualitatif*, Cet Bandung: Alfabeta cv, 2010.
- Al-Iman Bukhari dan Abu Hasan As-Sindy, *Shahihul Bukhari bi Haasyiati al-Imam as-Sindy*, (Libanon: Dar al-Kotob al-Ilmiyah), 2008
- A. Muri Yusuf, *Metode Penelitian*, keempat, Jakarta: Kencana, 2017, 2019
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.. 2011
- Irawan, A., & Hakim, M. A. R. Kepraktisan Media Pembelajaran Komik Matematika pada Materi Himpunan Kelas VII SMP/MTs. *Pythagoras: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 10(1), (2021).
- Cecep Kustandi, "Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik Di Sekolah dan Masyarakat" :6 Pengembangan Media Pembelajaran. (2022)
- Dewi Pratita, "Penggunaan Media Kartu Gambar untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ekonomi Di SMP", *Parameter: Jurnal Pendidikan Universitas Negeri Jakarta*, 25.2 <<https://doi.org/10.21009/parameter.252.04>>. (2014)
- Doni Tri Putra Yanto, "Praktikalitas Media Pembelajaran Interaktif pada Proses Pembelajaran Rangkaian Listrik", *Jurnal Inovasi Vokasional dan Teknologi*, Vol 1 No.19, (2019)
- Dra Parastuti, M Pd., M.Ed "Penggunaan Media Permainan Uno Stacko untuk Penguasaan Kosakata Dalam Pembelajaran Bahasa Jepang Level Dasar Dina Ainis Syifa"" *Jurnal Mahasiswa Uneca*. Vol. 4..No 1. 2020.
- Fais, M. Z., Listyarini, I., & Tsalatsa, A. N. "Pengembangan Media Papin dan Koja (Papan Pintar dan Kotak Ajaib) Sebagai Media Pembelajaran Matematika". *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, (2019).
- Ginting, S. J. B. *Media Pembelajaran Berbasis Kearifan Lokal pada Pembelajaran Bahasa Sastra Indonesia di SMP Negeri 1 Berastagi*. In *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia 1 Unimed-2018* (Vol. 1, pp.). FBS Unimed Press.
- Hamriani, guru kelas, *wawancara*, Balandai, 11 Januari 2023
- Imam Az-Zabidi, *Ringkasan Shahih Al-Bukhari*, Cet.1, Kitab Tentang Kelembutan Hati, Bab. Perihal berharap terlalu banyak (panjang angan-angan), (Bandung: Mizan, 1997)

- Sarwono Jonatan, *mixed Methods*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2011
- Jou, M. M. Pengembangan Media Papan Kantong Pintar (Pakapin) pada Pembelajaran Tematik Sub Tema Gemar Berolahraga untuk Siswa Kelas 1 Sekolah Dasar. (2021)
- Nawang Wulandari, 'Pengembangan Buku Saku Intensifikasi Bahasa Arab Di IAIN Metro Dengan Menggunakan Model ADDIE,' *Al-fatih: Jurnal bahasa Arab dan Sastra Arab*, 1 (2018)
- Nasution S, *Metode Penelitian: Penelitian Ilmiah*, Ed. 1. Cet.10 Jakarta: Bumi Aksara, 2008
- Maghfi, U. N., & Suyadi, S. Meningkatkan kemampuan bahasa anak melalui media papan pintar (smart board). *Seling: Jurnal Program Studi PGRA*, 6(2), (2020)
- Mardianto. "Media Papan Pintar Mengembangkan Strategi Pembelajaran dari Matematika sampai Mata Pelajaran Lainnya." (2019).
- Muhammad Anas, *Alat Peraga dan Media Pembelajaran*, Bandung: Bumi Aksara, 2018
- Munawir, A. Paradigma Guru dan Orangtua terhadap Penerapan Undang-Undang Perlindungan Anak di Sekolah. *Al-Amwal: Journal of Islamic Economic Law*, 4(2), (2019)
- Munawir, A., & Kaso, N. Efektivitas Pendekatan Keterampilan Proses pada Pembelajaran Konsep Bunyi di Sekolah Dasar. *Didaktika: Jurnal Kependidikan*, 14(2), (2022)
- Munir Yusuf, "Pengembangan Media Komik Bebas kearifan Lokal Luwu", *Jurnal Sosial Humaniora dan Pendidikan* Vol. 1. No. 2 (2022).
- Dwijayani, N. M. Development of circle learning media to improve student learning outcomes. In *Journal of Physics: Conference Series* (Vol. 1321, No. 2, p. 022099). (2019, October). IOP Publishing.
- Nana Laode Sumadinata, *Metode Penelitian Pendidikan*, Cet. II (Bandung: PT Remaja Rosdakarya) Candra Hidayat, "Model Penelitian Pengembangan ADDIE", *Ranah Research*, 2018
- Oktavia, A., Oktavia, M., & Kuswidyankar, A. Pengembangan Media Pakapindo Pada Pembelajaran Tematik Tema 7 Kelas III SD Negeri 3 Simpang Teritip. *Jurnal Pendidikan dan Konseling (JPDK)*, 4(4), (2022).

- Parnabhakti, L., & Ulfa, M. “Perkembangan Matematika dalam Filsafat dan Aliran Formalisme yang Terkandung dalam Filsafat Matematika”. *Jurnal Ilmiah Matematika Realistik*, 1(1), h. 154 (2020).
- Pingge, H. D. “Kearifan Lokal dan Penerapannya Di Sekolah”. *Jurnal Edukasi Sumba(JES)*, (2017).
- Qur'an Kemenag In Word. “*Lajnah Pentasihan Mushaf Al-Qur'an (LPMQ)*”, (jakarta:2019). 6
- Rokhim, A., & Anwar, M. K. Pembuatan Media Pembelajaran Huruf Hijaiyah pada Platform Android Menggunakan Metode Addie. *SPIRIT*, 13(2).Rosdiana, R. Pengembangan media pembelajaran berbasis komputer. *Al-Khwarizmi: Jurnal Pendidikan Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam*, 1(2), (2013). (2021).
- Siti Munawwara Masse, “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Wayang Figur Kedaerahan pada Tema Hidup Rukun Bagi Siswa Kelas II MI Al Mujahidin Baku-Baku Kabupaten Luwu Utara” (Institut Agama Islam Negeri Palopo, 2022).
- Sugiono, *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*, Bandung: Alfabeta, 2015.
- Sugiyono, *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D*, Bandung: Alfabeta, 2017.
- Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*, Bandung: ALFABETA, 2019.
- Sugiyono, *Metode Penelitian Pengembangan*, Bandung: Alfabeta, 2019.
- Tegeh, I. M., & Kirna, I. M Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan Pendidikan dengan ADDIE Model. *Jurnal Ika*, (2013)
- Yaumi, M. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Prenada Media.Widia Astuti, “Pengembangan Media Sederhana Papan Kantong Pintar (PAKAPIN) pada Materi Energi dan Perubahannya Kelas III Sedolah Dasar” Universitas Negeri Sultan Syarif Kasim Riau Pekanbaru, 2021.
- Zebua, T. G. Teori Motivasi Abraham H. Maslow Dan Implikasinya Dalam Kegiatan Belajar Matematika. *RANGE: Jurnal Pendidikan Matematika*, 3(1), (2021).