

ABSTRAK

Muhammad Shafwan, 2024. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Android* Menggunakan *Articulate Storyline 3* Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Pada Materi Bangun Ruang Sisi Lengkung Kelas IX SMP Negeri 2 Palopo”. Skripsi Program Studi Pendidikan Matematika Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Palopo. Dibimbing oleh Alia Lestari dan Nilam Permatasari Munir.

Skripsi ini membahas tentang Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Android* Menggunakan *Articulate Storyline 3* dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Pada Materi Bangun Ruang Sisi Lengkung Kelas IX SMP Negeri 2 Palopo. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui validitas media, praktikalitas media, dan efektivitas media pembelajaran yang dikembangkan.

Jenis penelitian ini adalah *Research and Development (R&D)*, dengan model pengembangan ADDIE yang terdiri dari lima tahapan yaitu: analisis (*Analysis*), desain (*Design*), pengembangan (*Development*), implementasi (*Implementation*), evaluasi (*Evaluasi*). Subyek penelitian ini adalah 28 siswa kelas IX SMP Negeri 2 Palopo. Instrumen yang digunakan adalah lembar validasi ahli media dan materi, angket praktikalitas dan angket motivasi belajar siswa. Teknik analisis data yang digunakan adalah analisis data deskriptif kualitatif dan analisis data deskriptif kuantitatif.

Hasil pengembangan media pembelajaran menggunakan *Articulate Storyline* yaitu berupa media pembelajaran berbasis *Android*. Hasil validasi ahli media memperoleh 83,75% dengan kategori “sangat valid”, validasi materi memperoleh rata-rata 98,75% dengan kategori “sangat valid”. Hasil uji praktikalitas oleh guru dan siswa memenuhi syarat praktis yaitu 100% dan 86,07% dengan kategori “sangat praktis”. Hasil uji efektivitas media pembelajaran berbasis *Android* menggunakan *Articulate Storyline 3* dalam meningkatkan motivasi belajar siswa dilihat dari hasil uji *N-gain* sebesar 41,18% dengan kategori “sedang”. Berdasarkan hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis *Android* menggunakan *Articulate Storyline 3* efektif digunakan dalam meningkatkan motivasi belajar siswa.

Kata kunci: *Articulate Storyline 3*, Bangun Ruang Sisi Lengkung, Media Pembelajaran, Motivasi Belajar Siswa.