

المراجع

- الشحي، أحمد راشد القيشي. الأساس في علم النحو. الطبعة الثانية. عمان: دار النفائس للنشر والتوزيع، ٢٠١٦.
- كرخي، أ. زكريا بن أحمد. الميسر في علم النحو المجلد الأول. محرر بوسيطه يودي وبلدان راشد. الطبعة الأولى. قاروت: دار ابن أزكى، ٢٠٢١.
- ياقوت، محمود سليمان. النحو التعليمي والتطبيق في القرآن الكريم. الطبعة الثانية. طنطا: دار الصحابة للتراث بطنطا، ٢٠١٨.
- Addafi, M. Zukha Mukharrik. *Pengaruh Kemandirian Belajar Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa SMP*. Skripsi. Universitas Islam Sultan Agung, 2022.
- Amornchewin, Ratchadaporn. "The Development of SQL Language Skills in Data Definition and Data Manipulation Languages Using Exercises with Quizizz for Students' Learning Engagement." *IJIE (Indonesian Journal of Informatics Education)* 2, no. 2 (2018): 82–88. <https://doi.org/10.20961/ijie.v2i2.24430>.
- Arikunto, Suharsimi. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bina Aksara, 2002.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2017.
- Briggs, Leslie J. *Instructional Design: Principles and Applications*. United States of America: Educational Technology Publications, 1977.
- Emmy Anisnaini. "Upaya Meningkatkan Pemahaman Qawaid Melalui Penggunaan Media Kartu Bagi Siswa Kelas VII MTsN 8 Kediri." *Edudeena* 5, no. 2 (2021): 112. <https://jurnal.iainkediri.ac.id/index.php/edudeena/article/view/3925/1617>.
- Fadilah, Yayang Wiwik, and Siti Sulaikho. "Kelayakan Media Pembelajaran ISpring Suite Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Nahwu Shorof." *Arabia* 13, no. 2 (2022): 315. <https://doi.org/10.21043/arabia.v13i2.10710>.
- Ferdiansyah, Handy, Zulkifli N, Syamsunir, Kamal, and Muh. Abduh. Anwar. *Pembelajaran Simulasi Dan Komunikasi Digital (Sebuah Pengembangan Media Pada Sekolah Kejuruan)*. Indramayu: Penerbit Adab, 2022.

- Firmansyah, Ahmad Agung. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Game Quizizz Pada Pembelajaran Tematik Kelas IV MI Al-Islah Sidowayah Pasuruan*. Skripsi. UIN Maulana Malik Ibrahim Malang, 2021.
- Hamzah, Amir. *Metode Penelitian & Pengembangan (Research & Development)*. 1st ed. Batu: Literasi Nusantara, 2019.
- Hanifah, Desty Putri, Supadmi, Mustafa, Sigit Wibowo, Kadek Devi Kalfika Anggria Wardani, Agus Budiyo, Muh. Putra Pratama, et al. *Teori Dan Prinsip Pengembangan Media Pembelajaran*. Sukoharjo: Pradina Pustaka, 2023.
- Hanisah, Yudha Irhasyuarna, and Ratna Yulinda. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Ispring Suite 10 Pada Materi Reproduksi Tumbuhan Untuk Mengukur Hasil Belajar." *JUPEIS : Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial* 1, no. 3 (2022): 6–16. <https://doi.org/10.55784/jupeis.vol1.iss3.68>.
- Hasan, Muhammad, Milawati, Darodjat, HarahapTuti Khairani, and Tasdin Tahrir. *Media Pembelajaran*. Edited by Fatma Sukmawati. Tahta Media Group. Tahta Media Group, 2021.
- Indonesia, Kementerian Agama Republik. "KMA 183 Tahun 2019 Tentang Kurikulum PAI Dan Bahasa Arab," 2019.
- Kristanti, Ni Nyoman Delia, and I Wayan Sujana. "Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Pembelajaran Kontekstual Muatan IPS Pada Materi Kenampakan Alam." *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan* 6, no. 2 (2022): 202–13. <https://doi.org/10.23887/jppp.v6i2.46908>.
- Kudri, Al, and Maisharoh. "Pengaruh Media Pembelajaran Kahoot Berbasis Game Based Learning Terhadap Hasil Belajar Mahasiswa." *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan* 3, no. 6 (2021): 4628–36. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i6.1452>.
- Kustandi, Cecep, and Daddy Darmawan. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media, 2020.
- Latuheru, John D. *Media Pembelajaran: Dalam Proses Belajar-Mengajar Masa Kini*. Edited by Amir Achsin. 2nd ed. Makasar: IKIP Ujung Pandang, 1993.
- Lubis, Maesaroh. "Peluang Pemanfaatan Pembelajaran Berorientasi Teknologi Informasi Di Lingkup Madrasah (Mempersiapkan Madrasah Berwawasan Global)." *Tadris: Jurnal Keguruan Dan Ilmu Tarbiyah* 1, no. 2 (2016): 147. <https://doi.org/10.24042/tadris.v1i2.1063>.
- Mardhotillah, Fina Rizqina. "Penerapan Metode Sorogan Sebagai Upaya Meningkatkan Pemahaman Gramatikal Bahasa Arab." In *Seminar Nasional Bahasa Arab Mahasiswa V Tahun 2021*, 53–60. Malang: HMJ Sastra Arab Fakultas Sastra Universitas Negeri Malang, 2021.

<http://prosiding.arab-um.com/index.php/semnabama/article/view/762/713>.

- Miryantini, Titik. *Pengembangan Media Pembelajaran E-Game Interaktif Berbasis Adobe Flash Pada Materi Volume Bangun Ruang Di Kelas V SD*. Skripsi. Universitas Muhammadiyah Malang, 2019.
- Muis, M. *Model Pembelajaran Berbasis Masalah: Teori Dan Penerapannya*. Gresik: Caremedia Communication, 2019.
- Nadzif, Muhammad, Yudha Irhasyurna, and Sauqina Sauqina. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif IPA Berbasis Articulate Storyline Pada Materi Sistem Tata Surya SMP." *JUPEIS : Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial* 1, no. 3 (2022): 17–27. <https://doi.org/10.55784/jupeis.vol1.iss3.69>.
- Nisa, Rizki Hayatun, Dewi Utami, and Fikri Halfia Ramadlan. "Problematika Pembelajaran Bahasa Arab Siswa Kelas VII Madrasah Tsanawiyah Ma'had Al-Zaytun." *Jurnal Pendidikan Dan Konseling* 5 (2023): 2942–52. <https://journal.universitaspahlawan.ac.id/index.php/jpdk/article/view/11334/8796>.
- Noor, Mohammad. *Pembelajaran Dengan Media TIK Untuk Pendidikan*. Edited by Mei Aulia. Jakarta: Multi Kreasi Satudelapan, 2021.
- Nurfadhillah, Septy. *Media Pembelajaran*. Edited by Resa Awahita. Sukabumi: CV Jejak, 2021.
- Pamessangi, Andi Arif. *Media Dan Permainan Pembelajaran Bahasa Arab*. Edited by Munir Yusuf. Gowa: Penerbit Aksara Timur, 2021.
- Pradana, Aditya Bangkit. *Pengembangan Media Animasi Energi Alternatif (AGIA) Pada Pembelajaran Tematik Subtema 3 Energi Alternatif Bagi Siswa Kelas IV Sekolah Dasar*. Skripsi. Universitas Muhammadiyah Malang, 2020.
- Purnamasari, Nurlaili, Mulyadi, and Muhammad Rohiq. "Pengaruh Latar Belakang Pendidikan Dan Minat Belajar Siswa Terhadap Hasil Belajar Bahasa Arab Di Madrasah Aliyah Laboratorium Jambi." *Jurnal Pendidikan Dan Konseling* 4, no. 4 (2022): 4530–34. <https://core.ac.uk/download/pdf/322599509.pdf>.
- Ramadhani, Rahmi, Alexander Wirapraja, Oris Krianto Sulaiman, Meilani Safitri, Jamaludin, Dyah Gandasari, Edi Irawan, Masrul, Rano Indradi Sudra, and Madya Ahdiyati. *Platform Asesmen Untuk Pembelajaran Daring: Teori & Praktik*. Edited by Janner Simarmata. Yayasan Kita Menulis, 2020.
- Riduwan, and Sunarto. *Pengantar Statistika Untuk Penelitian: Pendidikan, Sosial, Komunikasi, Ekonomi, Dan Bisnis*. Edited by Akdon. Bandung: Alfabeta, 2014.

- Rosidah, Muhammad Nizaar, Sintayana Muhardini, Haifaturrahmah, and Yuni Mariyati. "Efektifitas Media Pembelajaran Game Interaktif Berbasis Power Point Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas V SD." In *Seminar Nasional Paedagoria*, 2:10–16. Mataram: Universitas Muhammadiyah Mataram, 2022. <http://journal.ummat.ac.id/index.php/fkip/article/view/9749/pdf>.
- Rosyidi, Abdul Wahab. *Media Pembelajaran Bahasa Arab*. Malang: UIN-Maliki Press, 2017.
- Rozi, Fahrur, and Ayunda Kristari. "Pengembangan Media Pembelajaran Game Edukasi Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Fisika Untuk Siswa Kelas XI Di SMAN 1 Tulungagung." *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)* 5, no. 1 (June 1, 2020): 35–44. <https://doi.org/10.29100/JUPI.V5I1.1561>.
- Setyosari, Punaji. *Metode Penelitian Pendidikan Dan Pengembangan*. 4th ed. Jakarta: Kencana, 2016.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Methods)*. Bandung: Alfabeta, 2016.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan Kombinasi (Mixed Methods)*. Edited by Sutopo. Bandung: Alfabeta, 2013.
- Suleiman, Amir Hamzah. *Media Audio-Visual Untuk Pengajaran, Penerangan Dan Penyuluhan*. Jakarta: Gramedia, 1981.
- Syaifulloh, Mohammad. *Pengembangan Alat Evaluasi Menggunakan Aplikasi Quizizz Pada Pembelajaran IPS Terpadu Kelas VII Di MTs Negeri 7 Malang*. Skripsi. UIN Maulana Malik Ibrahim Malang, 2020.
- Taufik. *Pengembangan Aplikasi ArabEasy Berbasis Android Untuk Belajar Cepat Bahasa Arab Bagi Pemula*. Skripsi. UIN Sunan Ampel Surabaya, 2021. <https://digilib.uinsby.ac.id/51333/>.
- Wahyuni, Sri, Zainur Rasyid Ridlo, and Dwi Nova Rina. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Siswa SMP Pada Materi Tata Surya." *Jurnal IPA & Pembelajaran IPA* 6, no. 2 (2022): 99–110. <https://doi.org/10.24815/jipi.v6i2.24624>.
- Wityastuti, Eva Zulvi, Shella Masrofah, Tsin'yanul Arsyi Fil Haqqi, and Unik Hanifah Salsabila. "Implementasi Penggunaan Media Pembelajaran Digital Di Masa Pandemi COVID-19." *Jurnal Penelitian Inovatif* 2, no. 1 (2022): 39–46. <https://doi.org/10.54082/jupin.39>.
- Yaumi, Muhammad. *Media Dan Teknologi Pembelajaran*. Edited by Sitti Fatimah Sangkala Sirate. 1st ed. Jakarta: Kencana, 2018.