

## DAFTAR PUSTAKA

- Al-Fikru. "Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Pada Masa Pandemi Covid 19 Purbatua Manurung." *Jurnal Ilmiah* 14, no. 1 (2020): 1–12. <https://doi.org/https://doi.org/10.51672/alfikru.v14i1.33>.
- Ariana, Sunda, and Syahril Rizal. "Pengembangan Sistem Pembelajaran Berbasis Multimedia." *Jurnal Nasional Ilmu Komputer* 1, no. 1 (2020): 49–58. <https://doi.org/https://doi.org/10.47747/jurnalnik.v1i1.59>.
- Dwi Surjono, Herman. *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Edited by Edisi Pertama. Yogyakarta: Uny Pres, 2017. <https://doi.org/12>.
- Grimm, David. "Multimedia--Interactive." *Journal Science* 305, no. 5692 (2004): 1906–1906. <https://doi.org/10.1126/science.305.5692.1906b>.
- Gumolung, S. G. Mulia, B. N. Najoan Xaverius, and Arie S. M. Lumenta. "Analisa Teknologi Hyper Text Markup Language (HTML) Versi 5." *Jurnal Teknik Informatika* 15, no. 3 (2020): 1–6.
- Husna, Millah Nahdah. "Tutorial Pembuatan Media Aplikasi Articulate Storyline 3 Untuk Pembelajaran Di SD." *Jurnal Ilmiah Multidisiplin* 1, no. 2 (2022): 41–48. <https://jurnal.arkainstitute.co.id/index.php/nautical/index>.
- Indrawan, Irjus, Hadion Wijoyo, I Made Arsa Wiguna, and Edi Wardani. *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia*. Cetakan I. Jawa Tengah: CV. Pena Persada, 2020. <https://doi.org/13>.
- Indriani, Sri Made, Wayan I Artika, and Wahyu Ratih Dwi Ningtias. "Penggunaan Aplikasi Articulate Storyline Dalam Pembelajaran Mandiri Teks Negosiasi." *Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia* 11, no. 1 (2021): 25–36. <https://doi.org/https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPBS/article/download/29316/pdf>.
- Juhaeni, Juhaeni, Safaruddin Safaruddin, and Zuha Prisma Salsabila. "Articulate Storyline Sebagai Media Pembelajaran Interaktif Untuk Peserta Didik Madrasah Ibtidaiyah." *Auladuna: Jurnal Pendidikan Dasar Islam* 8, no. 2 (2021): 150. <https://doi.org/10.24252/auladuna.v8i2a3.2021>.
- Kumalayani, Maharani Putri. "Kepraktisan Penggunaan Multimedia Interaktif Pada Pembelajaran Tematik Kelas IV SD." *Jurnal Bidang Pendidikan Dasar* 2, no. 1A (2018): 1–11. <https://doi.org/10.21067/jbpd.v2i1a.2345>.
- Kuswanto, Joko, Yosita Walusfa, Sejarah Artikel, Alamat Korespondensi, Jl Ratu Penghulu No, Karang Sari, Tj Baru, Batu Raja Tim, Kab Ogan Komering Ulu, and Sumatera Selatan. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi Dan Komunikasi Kelas VIII."

*Innovative Journal of Curriculum and Educational Technology IJCET* 6, no. 2 (2017): 58–64.

Leztiyani, Indirawati. “Articulate Storyline; Interactive Teaching Tools.” *Jurnal Pendidikan Indonesia* 2, no. 1 (2021): 24–35. <https://doi.org/japendi.v2i01>.

Muhammad Daut Siagian. “Kemampuan Koneksi Matematik Dalam Pembelajaran Matematika.” *Journal of Mathematics Education and Science* 4, no. 1 (2000): 58–67. <https://doi.org/https://doi.org/10.30743/mes.v2i1.117>.

Nabila, Shella, Idul Adha, and Riduan Febriandi. “Pengembangan Media Pembelajaran Pop Up Book Berbasis Kearifan Lokal Pada Pembelajaran Tematik Di Sekolah Dasar.” *Jurnal Basicedu* 5, no. 5 (2021): 3928–39. <https://jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/1475>.

Nasution, M Friantona, and Umar Darwis. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komputer Menggunakan Articulate Storyline 3 Pada Siswa Kelas IV Di SD Negeri 068074 Medan Denai.” *EduGlobal: Jurnal Penelitian Pendidikan* 01, no. 01 (2022): 45–54. <https://doi.org/https://jurnal-lp2m.umnaw.ac.id/index.php/EduGlobal/article/view/1152>.

Nina Hilyana. *Pengembangan Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran Matematika Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Perkalian Kelas II SDN Duri Kosambi 06 Pagi*. Skripsi: Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah, 2021.

Nurrita, Teni. “Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa.” *Misyat: Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Quran, Hadist, Syari’ah Dan Tarbiyah* 3, no. 1 (2018): 171. <https://doi.org/10.33511/misykat.v3n1.171>.

Priyanto, Dwi. “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Berbasis Komputer.” *Jurnal Pemikiran Alternatif Kependidikan* 14, no. 1 (2009): 1–13.

Rahman, Abd, Sabhayati Asri Munandar, Andi Fitriani, Yuyun Karlina, and Yumriani. “Pengertian Pendidikan, Ilmu Pendidikan Dan Unsur-Unsur Pendidikan.” *Al Urwatul Wutsqa: Kajian Pendidikan Islam* 2, no. 1 (2022): 1–8.

Rahman, Alrafiful. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multiplatform Pada Materi Peluang Tingkat SMA Sederajat*. Skripsi: Universitas Muhammadiyah Jakarta, 2018.

Rahmawati, Mega, and Edi Suryadi. “Guru Sebagai Fasilitator Dan Efektivitas Belajar Siswa ( Teacher ’ s as a Facilitator and the Effectiveness of Student Learning ).” *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran* 4, no. 1 (2019): 49–54. <https://doi.org/10.17509/jpm.v4i1.14954>.

Riayah, Salma, and Dina Fakhriyana. “Optimalisasi Pembelajaran Dalam Jaringan

(Daring) Dengan Media Pembelajaran Video Interaktif Terhadap Pemahaman Matematis Siswa.” *Jurnal Pendidikan Matematika (Kudus)* 4, no. 1 (2021): 19. <https://doi.org/10.21043/jmtk.v4i1.10147>.

Ridawati. *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Matematika Bangun Datar Siswa Kelas IV*. Skripsi: Universitas Muhammadiyah Makassar, 2022.

Siti Nurajizah. “Implementasi Multimedia Development Life Cycle Pada Aplikasi Pengenalan Lagu Anak-Anak Berbasis Multimedia.” *Jurnal Prosisko* Vol. 3 No., no. 2 (2016): 6.

Sugono, Dendy. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Edited by Cetakan 1. Jakarta: pusat bahasa, 2008.

Tegeh, I Made, and I Made Kirna. “Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan Dengan ADDIE Model.” *Jurnal Ika* 11, no. 1 (2013): 16. <https://doi.org/https://doi.org/10.23887/ika.v11i1.1145>.

Wahyu, Rizki, Yunian Putra, M Pd, Riyama Ambarwati, and M Si. “Buku Matematika Materi Sistem Persamaan Linear Dua Variabel (SPLDV) Untuk SMP/MTs Sederajat Kelas VIII,” 2022, 5–6, 9–13. <http://repository.radenintan.ac.id/20208/>.