

ABSTRAK

Besse Marleng, 2023. “Pengembangan Media Pembelajaran *E-Modul* Materi Asmaul Husna Menggunakan Canva Pada Peserta Didik Jurusan Teknik Komputer dan Jaringan Kelas X SMK Negeri 5 Wajo”. Skripsi Program Studi Pendidikan Agama Islam Negeri (IAIN) Palopo. Dibimbing Oleh **Muhaemin dan H. M. Arief R.**

Skripsi ini membahas tentang media pembelajaran yaitu modul elektronik *e-modul* materi Asmaul Husna menggunakan Canva untuk peserta didik Jurusan Teknik Komputer dan Jaringan Kelas X SMK Negeri 5 Wajo. Penelitian ini bertujuan: Untuk mengetahui tahapan pembuatan media pembelajaran *e-modul* materi Asmaul Husna menggunakan Canva pada peserta didik jurusan teknik komputer dan jaringan kelas X SMK Negeri 5 Wajo; untuk mengetahui tingkat praktikalitas media pembelajaran *e-modul* materi Asmaul Husna menggunakan canva pada peserta didik jurusan teknik komputer dan jaringan kelas X SMK Negeri 5 Wajo.

Jenis penelitian ini merupakan penelitian pengembangan atau *Research and Development* (R&D). Penelitian ini menggunakan empat tahapan dalam pengembangan dari model 4-D yang meliputi: 1) *define* (pendefinisian), (2) *design* (perancangan), (3) *develop* (pengembangan) dan (4) *disseminate* (penyebaran). Suatu penelitian dilakukan di SMK Negeri 5 Wajo dengan subjek penelitian yaitu peserta didik kelas X Teknik Komputer dan Jaringan. Terdapat empat orang validator yaitu ahli materi, ahli media, satu guru mata pelajaran dan validator angket untuk melakukan uji validitas dan praktikalitas terhadap produk dengan itu lembar angket diberikan kepada peserta didik.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa penggunaan modul elektronik menggunakan canva untuk pembelajaran dengan evaluasi materi mendapatkan skor 95,3% dengan kategori sangat valid, evaluasi ahli media mendapatkan skor 90,2% dengan kategori sangat valid, sedangkan uji praktikalitas angket respon peserta didik dan guru mata pelajaran sebesar 88% kategori sangat praktis dan 76,2% kategori praktis. Berdasarkan hasil yang didapatkan media pembelajaran menggunakan Canva dapat dijadikan referensi pada penelitian selanjutnya.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, *E-Modul* canva, SMKN 5 Wajo, PAI di SMK

ABSTRACT

Besse Marlang, 2023. "*Development of E-Module Learning Media on Asmaul Husna Using Canva for Students of Computer and Network Engineering Department Class X SMK Negeri 5 Wajo*". Thesis of the State Islamic Education Study Program (IAIN) Palopo. Supervised by Muhaemin and Drs. H. M. Arief R.

This thesis discusses learning media, namely the electronic module e-module Asmaul Husna's material using Canva for student of the Class x Computer and Network Engineering Departement at SMK Negeri 5 Wajo. This research aims: To determine the stages of creating e-modul learning media fot Asmaul Husna material using Canva for students majoring in computer and network engineering class x at SMK Negeri 5 Wajo. To determine the level of practicality of the e-module learning media, Asmaul Husna used Canva for students majoring in computer and network engineering in class x at SMK Negeri 5 Wajo.

This type of research is development research or Research and Development (R&D). This research uses four stages in the development of the 4-D model which include: 1) define, 2) design, 3) develop, 4) dissemination. A research was conducted at SMK Negeri 5 Wajo with research subject namely class x Computer and Network Engineering students. There are four validators, namely material experts, media experts, one subject teacher and a questionnaire validator to carry out validity and practicality tests on the products given by the questionnaire sheets to students.

The result of the research show that the use of electronic modules using Canva for learning with material evaluation obtained a score of 95,3 % in the very valid category, media expert evaluation obtained a score of 90,2% in the very valid category, while the practicality test from the student response questionnaire and teacher views was 88% learning is in the very practical category and 76.2% is in the practical category. Based on the results obtained, learning media using Canva can be used as a reference in further research.

Keywords: Learning Media, Canva E-Module, SMKN 5 Wajo, PAI at SMK