

DAFTAR PUSTAKA

- Adkhar, B., I., “Pengembangan Media Vidio animasi Pembelajaran Berbasis Powtoon Pada Kelas 2 Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan alam di SD Labschool UNNES”. *Skripsi. Universitas Negeri Semarang* (2016).
- Adnyana. W., Kencana., Wardika. G., dkk., “Development Of Interactive Learning Media For Vector Material Based On Animation Videos”. *Jurnal Kajian, Penelitian dan Pengembangan Kependidikan. Volume 12. Nomor 1. Teknik Informatika. STMIK . STIKOM Indonesia* (2021). <https://doi.org/10.21831/jpai.v16i1.20173>.
- Ahmad Izzan dan Saehuddin, *Hadis Pendidikan Konsep Pendidikan berbasis Hadis* (Bandung: Humaniora, 2016) h.50.
- Ahmad, R., “Vektor”, *Artikel Online* (2023): www.ahmadridho.com.
- Albi Anggito dan Johan Setiawan, *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Hal.16- 19. CV Jejak. Sukabumi. 2018.
- Atmaja, S., “Kreasi Gambar Ilustrasi Berbasis Vektor (Vector Base) Cerita Rakyat Ratu Kalinyamat Sebagai Upaya Penggalian Nilai Luhur”. *Proyek Studi. Program Studi Pendidikan Seni Rupa S1 . Jurusan Seni Rupa Fakultas Bahasa dan Seni Universitas Negeri Semarang* (2017).
- Aziz Alimul H, *Menyusun Instrumen Penelitian & Uji Validitas-Reliabilitas*. H. .6. 40. Health books publishing. Hal. 10. Surabaya. 2021.
- Baehaqi, A. Mufarroha. A. Imani, T. I., “Youtube Sebagai Media Pembelajaran Agama Islam Efektif di SMK Nurul Yaqin Sampang”. *Jurnal Dusiana. Vol. 07. No. 1. UIN Sunan Ampel Surabaya* (2020). <https://doi.org/10.25273/doubleclick.v1i2.1540>.
- Dika Garsinia, Ratih Kusumawati, and Arie Wahyuni, “Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Menggunakan Software Powtoon Pada Materi SPLDV,” *Jurnal Riset Pendidikan Dan Inovasi Pembelajaran Matematika (JRPIPM)* 3, no. 2 (2020): 44, doi:10.26740/jrpiptm.v3n2.p44-51.
- Fadli, M., “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Vidio Kelas IV Sekolah Dasar”. *Jurnal Dimensi Pendidikan dan Pembelajaran. Volume 6. Nomor 1. (Desember 2022). Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Muhammadiyah Ponorogo*. <https://doi.org/10.24252/auladuna.v8i2a3.2021>.
- Feriska Achlikul Zahwa and Imam Syafi'i, “Pemilihan Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi,” *Equilibrium: Jurnal*

- Penelitian Pendidikan dan Ekonomi* 19, no. 01 (January 29, 2022): 61–78, <https://doi.org/10.25134/equi.v19i01.3963>.
- Gamaputra, Noviyanti., “Model Pengembangan ADDIE Dalam Penyusunan Buku Ajar Administrasi Keuangan Negara”. *Jurnal Prodi D-III Administrasi Negara, Fakultas Ilmu Sosial dan Hukum, Universitas Negeri Surabaya* (2019). 100-120. <https://doi.org/10.24036/jppf.v5i2.107439>. Fadli, M., “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Vidio Kelas IV Sekolah Dasar”. *Jurnal Dimensi Pendidikan dan Pembelajaran. Volume 6. Nomor 1. (Desember 2022). Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas Muhammadiyah Ponorogo.* <https://doi.org/10.24252/auladuna.v8i2a3.2021>.
- Hasbiyallah dan Moh.Sulhan, *Hadist Tarbawi* (Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2015), h.11.
- Hidayat, P., “Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation And Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Addie (Analysis, Design, Development, Implementation And Evaluation) Model In Islamic Education Learning”. *Jurnal Inovasi pendidikan agama islam Program studi PAI PASCASARJANA UIN Sunan Gunung Djati Bandung. . Volume 1, No. 1, (2021):* <https://journal.uinsgd.ac.id/index.php/jipai>. 28-30
- Iwan Hermawan, *Metodologi penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif dan Mixed Methode*. Hal.15. Kuningan. Hidayatul Quran Kuningan. 2019.
- M. Jannah and J. Julianto, “Pengembangan Media Video Animasi Digestive System Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran Ipa Kelas V,” *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 6, no. 2 (2018): 124–34.
- Muhammad Nadzif, Yudha Irhasyuarna, and Sauqina Sauqina, “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif IPA Berbasis Articulate Storyline Pada Materi Sistem Tata Surya SMP,”
- Reflina, Sidabutar. N. A., “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika SMA dengan Aplikasi Animaker pada Materi Vektor”. *Jurnal Pendidikan Matematika. Volume 6, Nomor 2. (2022).*
- Sumarni, S., “Model Penelitian dan Pengembangan (R&D) Lima Tahap (MANTAP)”. *Jurnal Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta* (2019). 1-31. <tps://doi.org/10.24042/tadris.v2i2.1559>.
- Taqyuddin. “Menyusun Instrumen Penelitian Dalam Media Pembelajaran” *Healt Books Publishing: Hal.6. (2018)* <https://doi.org/10.25134/equi.v19i01.3963>.

Zulfah Anggita, "Penggunaan Powtoon Sebagai Solusi Media Pembelajaran Di Masa Pandemi Covid-19," *Konfiks Jurnal Bahasa Dan Sastra Indonesia* 7, no. 2 (2021): 44–52, doi:10.26618/konfiks.v7i2.4538.