

ABSTRAK

Idris Sarra, 2023. “*Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Buku Komik Berbantuan Canva Pada Materi Puasa Ramadhan SIT Al-Hikmah Palopo*”. Skripsi Program Studi Pendidikan Agama Islam Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan Institut Agama Islam Negeri Palopo. Dibimbing oleh Salmilah dan Firman.

Skripsi ini membahas tentang peningkatan pengembangan media pembelajaran berbasis buku komik berbantuan canva pada siswa kelas V SIT Al Hikmah Palopo. penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hasil rancangan media, validasi, praktikalitas dan efektifitas media pembelajaran berbasis buku komik ini.

Jenis penelitian ini adalah penelitian *Research and Development (R&D)*, dengan model ADDIE yang terdiri dari lima tahap yaitu: analisis (*Analysis*), desain (*Design*), pengembangan (*Development*), implementasi (*Implementation*), evaluasi (*Evaluation*). Subjek penelitian ini adalah siswa kelas V SIT Al Hikmah Palopo. Instrumen yang digunakan adalah lembar validasi ahli materi dan media, angket kepraktisan untuk siswa, serta lembar soal *pre-test* dan *post-test* siswa untuk mengetahui keefektifan produk dalam meningkatkan hasil belajar siswa. Teknik analisis data yang digunakan adalah deskriptif kualitatif dan analisis data deskriptif kuantitatif.

Hasil pengembangan media pembelajaran berbasis buku komik. Hasil rancangan media berbasis buku komik berbantuan canva yaitu menghasilkan media pembelajaran berupa produk cetak. Hasil validasi media dan materi memenuhi syarat kevalidan yaitu 86,6% dengan kategori sangat valid. Hasil uji kepraktisan oleh guru dan siswa memenuhi syarat praktikalitas yaitu 85% dan dengan kategori sangat praktis. Hasil efektifitas media pembelajaran berbasis buku komik dapat dilihat dari skor *pre-test* dan *post-test* siswa diperoleh rata-rata nilai N-gain sebesar 57,7% dengan kategori “sedang”. Berdasarkan hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis buku komik berbantuan canva efektif digunakan. Pengembangan media berbasis buku komik dapat mendukung terciptanya pembelajaran yang menarik dan dapat meningkatkan interaksi, serta meningkatkan minat belajar siswa ditinjau dari hasil belajar siswa.

Kata kunci: Media Pembelajaran, Buku Komik.

ABSTRACT

Idris Sarra, 2023. "Development of Comic Book-Based Learning Media Assisted by Canva on the Material of Ramadan Fasting SIT Al-Hikmah Palopo". Thesis Islamic Religious Education Study Program, Faculty of Tarbiyah and Teacher Science, Palopo State Islamic Institute. Supervised by Salmilah and Firman.

This thesis discusses the improvement of canva-assisted comic book-based learning media development for grade V students of SIT Al Hikmah Palopo. This study aims to determine the results of media design, validation, practicality and effectiveness of this comic book-based learning media development.

This type of research is a Research and Development (R&D) development, with the ADDIE development model consisting of five stages, namely: Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation. The subjects of this research were fifth grade students of SIT Al Hikmah Palopo. The instruments used were material and media expert validation sheets, practicality questionnaires for students, and student pre-test and post-test questionnaires to determine the effectiveness of the product in improving student learning outcomes. The data analysis technique used was descriptive qualitative and quantitative descriptive data analysis.

The results of developing comic book-based learning media. The results of canva-assisted comic book-based media design are to produce learning media in the form of printed products. The results of media and material validation meet the validity requirements of 86.6% with a very valid category. The results of the practicality test by teachers and students meet the practicality requirements, namely 85% and with a very practical category. The results of the effectiveness of comic book-based learning media can be seen from the pre-test and post-test scores of students obtained an average N-gain value of 57.7% in the "medium" category. Based on these results, it can be concluded that comic book-based learning media assisted by Canva is effective to use. Comic book-based media development can support the creation of interesting learning and can increase interaction, and increase student interest in learning in terms of student learning outcomes.

Keywords: Learning Media, Comic Book.

المخلص

إدريس سارة، 2023. "تطوير الوسائط التعليمية المعتمدة على الكتب المصورة بمساعدة في مادة صيام رمضان ست الحكمة بالوبو". أطروحة برنامج Canva دراسة التربية الدينية الإسلامية، كلية التربية وتدريب المعلمين، معهد بالوبو الإسلامي الحكومي. هدى سلميلة وفرمان

تناقش هذه الأطروحة تحسين تطوير وسائط التعلم المبنية على الكتب المصورة بمساعدة لطلاب الصف الخامس في كلية الحكمة بالوبو. يهدف هذا البحث إلى تحديد نتائج Canva تصميم الوسائط والتحقق منها والتطبيق العملي وفعالية تطوير وسائل التعلم المبنية على الكتب المصورة.

حيث يتكون نموذج التطوير (R&D) هذا النوع من البحث هو تطوير البحث والتطوير من خمس مراحل، وهي: التحليل، التصميم، التطوير، التنفيذ، التقييم. كان ADDIE الحكمة بالوبو. وكانت الأدوات SIT موضوع هذا البحث طلاب الصف الخامس في المستخدمة هي أوراق التحقق من صحة خبراء المواد والوسائط، واستبيانات التطبيق العملي للطلاب، بالإضافة إلى أوراق أسئلة الاختبار القبلي والبعدي لتحديد مدى فعالية المنتج في تحسين نتائج تعلم الطلاب. تقنية تحليل البيانات المستخدمة هي تحليل البيانات الوصفية النوعية والكمية.

نتائج تطوير وسائل التعلم المبنية على الكتاب الهزلي. نتائج تصميم الوسائط المستندة إلى هي إنتاج وسائط تعليمية في شكل منتجات مطبوعة. Canva الكتب المصورة بمساعدة تتوافق نتائج التحقق من صحة الوسائط والمواد مع متطلبات الصلاحية، وهي 86.6% في فئة صالحة جداً. نتائج الاختبار العملي من قبل المعلمين والطلاب مستوفية لمتطلبات التطبيق العملي وهي 85% وتقع في فئة العملي جداً. يمكن رؤية نتائج فعالية وسائل التعلم المبنية N- على الكتب المصورة من خلال درجات الاختبار القبلي والبعدي للطلاب، بمتوسط قيمة يبلغ 57.7% في الفئة "المتوسطة". وبناءً على هذه النتائج، يمكن استنتاج أن الوسائط gain فعالة في الاستخدام. يمكن أن Canva التعليمية المبنية على الكتب المصورة والمدعومة من يدعم تطوير الوسائط المستندة إلى الكتب المصورة إنشاء تعلم مثير للاهتمام ويمكن أن يزيد من التفاعل، فضلاً عن زيادة اهتمام الطلاب بالتعلم من حيث نتائج تعلم الطلاب

الكلمات المفتاحية: الوسائط التعليمية، الكتب المصورة