

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah bin Muhammad Alu Syaikh, M. Abdul Ghoffar, dkk. *Tafsir Ibnu Katsir Jilid 3*, Cet. 10. Jakarta: Pustaka Imam Asy-Syafi'i, 2017
- Ahmad Faiz Ridwan, Keefektifan Permainan Snake And Ladder (Ular Tangga) dalam Pembelajaran Kosakata Bahasa Inggris, *Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan, Universitas Islam Negeri Walisongo Semarang*, Skripsi, 2021.
- Anwar, Cecep, and Ari Nuryana, "Nilai pendidikan aqidah akhlak dalam surah al-Baqarah ayat 177 dan al-Nisa ayat 36", *Att hulab: Islamic Religion Teaching and Learning Journal* 4,2, 2019.
- Arifuddin, Arifuddin, and Abdul Rahim Karim. "Konsep Pendidikan Islam." *Didaktika: Jurnal Kependidikan* 10.1 (2021). <https://mail.jurnaldidaktika.org/contents/article/view/76>
- Arifuddin, Arifuddin. "Konsep Pendidikan Profetik (Melacak Visi Kenabian Dalam Pendidikan)." *Jurnal MUDARRISUNA: Media Kajian Pendidikan Agama Islam* 9.2 (2019). <https://jurnal.ar-raniry.ac.id/index.php/mudarrisuna/article/view/4782>
- Asadi, Haura, and Dadan Suryana, "Studi deskriptif pengaruh permainan Snakes and Ladders terhadap pengenalan kosakata bahasa Inggris anak usia dini", *Jurnal Pendidikan Tambusai* 4.3, 2020: 2993, <http://repository.unp.ac.id/id/eprint/36841>
- Bryan Pudji Hartono dan Bayu Bagus Riyandiarto, "Pengembangan Media Pembelajaran PERMUTASI (Permainan Ular Tangga Berbasis Materi) Matematika SMP Kelas VIII", *UNION: Jurnal Pendidikan Matematika*, 9,1, Maret 2021, <http://dx.doi.org/10.30738/union.v9i1.9195>.
- Budi Ariyanto, Amalia Chamidah, and Savitri Suryandari, "Pengembangan Media Ular Tangga Terhadap Pembelajaran Matematika Materi Pecahan Sederhana Pada Peserta didik Kelas 3 Sekolah Dasar", *Jurnal Pendidikan Dasar* 2,16650001, 2020.
- Darman, Regina Ade, *Belajar dan pembelajaran*, Guepedia, 2020.
- Dayalni, D, "Gamifikasi Permainan Ludo Pada Pembelajaran Matematika Tingkat SMP", *Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan Institut Agama Islam Negeri Palopo*, Skripsi, 2022.
- Departemen Agama RI, *Al-Qur'an dan Terjemahnya*, Jakarta: CV Drus Sunnah, 2022.

- Dian, Rini, dan Anggi, *e-book Ular Tangga chemedu*, Semarang, Chemistry Education, 2012.
- Dini Afrian Safitri, "Pengembangan Media Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Kognitif Anak Usia 5-6 Tahun", *Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung*, Skripsi, 2021.
- Febrita, Yolanda, and Maria Ulfah, "Peranan media pembelajaran untuk meningkatkan motivasi belajar peserta didik", *Diskusi Panel Nasional Pendidikan Matematika* 5,1, 2019.
- Harahap, Olivia Feby Mon, S, K, M, Mastiur Napitupulu, dan Novita Sari Batubara, *Media Pembelajaran: Teori dan Perspektif Penggunaan Media Pembelajaran dalam Pembelajaran Bahasa Inggris*, Cv, Azka Pustaka, 2022.
- Hasriadi, Hasriadi. "Metode Pembelajaran Inovatif di Era Digitalisasi." *Jurnal Sinestesia* 12.1, 2022.  
<https://sinestesia.pustaka.my.id/journal/article/view/161>
- Hasriadi. *Strategi Pembelajaran*. Bantul: Mata Kata Inspirasi, 2022.
- Hendro Perta, "Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Pada Sub Materi Jaringan Kelas VII", *Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Sanata Dharma*, Skripsi, 2021.
- Hermawani, Sri Susi, "Penerapan *Snakes And Ladders Game* Untuk Meningkatkan Keterampilan Berbicara Bahasa Inggris Pada Peserta Didik Materi *This Is Me*," *Serambi Konstruktivis* 1,4, 2019.
- Hoiroh, Ma'rifatul, Pengaruh Model Pembelajaran *Teams Games Tournament* (TGT) Melalui Media Ular Tangga, *Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan, Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember*, Skripsi, 2020.
- Jauhari, Moh Irmawan, "Peran Media Pembelajaran dalam Pendidikan Islam," *Piwulang: Jurnal Pendidikan Agama Islam* 1,1, September 1, 2018, <http://dx.doi.org/10.32478/ngulang.v1i1.155>.
- Kartini, Kartini, et al. "Pelatihan Penerapan Media Inovatif Dalam Pembelajaran di Pondok Pesantren Putra Dato Sulaeman." *Madaniya* 3.4 (2022).  
<https://www.madaniya.pustaka.my.id/journals/index.php/contents/article/view/272>
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, *Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti*, Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2017.

- Kustandi, Cecep, and Daddy Darmawan, *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*, 1, Jakarta: Prenada media, 2020.
- Mahmudi, Akhmad, and Machnunah Ani Zulfah. *Pendidikan Agama Islam dan budi pekerti*, Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat Universitas KH, A, Wahab Hasbullah, 2021.
- Mubarok, Husni. "Diktat Media Pembelajaran Biologi" *Fakultas Tarbiyah Dan Ilmu Keguruan Universitas Islam Negeri Kiani Haji Achmad Siddiq Jember*, Diktat, 2022.
- Pamessangi, Andi Arif. *Media dan Permainan Pembelajaran Bahasa Arab*.Gowa: Aksara Timur, 2021.
- Putri Ghea Inka, "Pengembangan Media Pembelajaran Ular Tangga Pada Materi Sistem Gerak Manusia di MTsn 4 Aceh Barat", *Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh*, Skripsi, 2021.
- Rohani. "Media pembelajaran." *Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Sumatera Utara*, Diktat, 2020.
- Safitri, Wulan, Aris Singgih Budiarmo, and Sri Wahyuni, "Uji Kelayakan E-LKPD Berbasis Problem Based Learning (PBL) Untuk Meningkatkan Keterampilan Proses Sains Peserta didik SMP," *Jurnal Penelitian Pembelajaran Fisika* 3,1, 2022.
- Setiawan, A, Merancang Media Pembelajaran Pai Di Sekolah, *Darul Ulum: Jurnal Ilmiah Keagamaan, Pendidikan Dan Kemasyarakatan*, 10, 2, 1 Desember 2019.  
<https://stidukotabaru.ac.id/ejournal/index.php/darululum/article/view/39>
- Sitti Aminah, "Pengembangan Media Pembelajaran *Big Snakes and Ladders Games* Materi Bilangan Bulat Peserta didik Kelas VII SMP Negeri 1 Palopo", *Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan Institut Agama Islam Negeri Palopo*, Skripsi 2021.
- Sudirman, Sudirman. "The Conception of Morality and Value Education In Islamic Education." *Jurnal Simki Pedagogia* 6.1 (2023).  
<https://www.jipred.org/index.php/JSP/article/view/221>
- Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*, Bandung: Alfabeta, 2016.
- Sulfikram, S, Baderiah, B, Makmur, M, Jasmin, & Sanusi, S, Strategi Guru Pendidikan Agama Islam dalam Meningkatkan Minat Belajar Peserta didik Melalui Kegiatan Ektrakurikuler Rohani Islam di SMAN 2 Palopo, *Jurnal Pendidikan Refleksi*, 12,3, 2023.

- Yudiyanto, Mohamad, Muhammad Jamil Arifillah, and Peri Ramdani, "Penerapan Permainan Ular Tangga Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran IPA." *Murabbi: Jurnal Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah* 1,1, 2022. <http://jurnal.staisabili.net/index.php/murabbi/article/view/109>
- Yusuf, Munir, Alia Lestari, and Lisa Aditya Dwiwansyah Musa. "Pengembangan Buku Ajar Statistika Pendidikan Berbasis Konstruktivisme Dengan Model ADDIE." *Jurnal Riset dan Inovasi Pembelajaran* 4.1 (2024). <https://etdci.org/journal/jrip/article/view/1367>
- Yusuf, Munir. "Pengembangan Media Visual dalam Pembelajaran." *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran PEDAGOGIK* 1.2, 2014. <http://repository.iainpalopo.ac.id/id/eprint/5862/1/Pengembangan%20Media%20Visual.pdf>
- Yusuf, Munir. *Pengantar Ilmu Pendidikan*. Palopo : Lembaga Penerbit Kampus IAIN Palopo, 2018.
- Yusuf, Yusfita, *Call for book Tema 3 (Media Pembelajaran)*, Jakad Media Publishing, 2020.