

المراجع

- على الجارم ومصطفى امين، النحو الوضح، الجزء ١، الهداية، ١٩٩٠. ص ٢٤.
- حلاب، أ. . المبتدأ في اللغة العربية والإندونيسية دراسة مقارنة وتطبيقية في تعليم اللغة العربية والاستفادة منها لدى الطلبة المبتدئين الإندونيسيين.
- بن فردي، دليلة، مسعودي، & جميلة. (٢٠١٣). الجملة الإسمية في ديوان الإمام علي.
- الفاروق. (٢٠١٥). أهمية استخدام الوسائل التعليمية في تعليم اللغة العربية للناطقين بغيرها. *تعليم اللغة العربية*, ٥ (٢).
- اطمينة، مرام، أبو علان، أنداء، & ناصر الدين. (٢٠١٧). لعبة تعليم السياقة.
- الباحط محمد حسن الحسيني، & أ. م. د. أسامة عبد الغفور. (٢٠٢٢). الجملة الاسمية في اللغة العربية. *Journal*, ٤١ (٣-الجزء الثاني).
- Alwasilah, A. Chaedar. *Metodologi Pembelajaran Bahasa Arab*. PT Remaja Rosdakarya, 2011.
- Pamessangi, Andi Arif. *Media Dan Permainan Pembelajaran Bahasa Arab*. Penerbit Aksara Timur, 2021.
- Hizbullah, Nur, and Zaqiatul Mardiah. "Masalah Pengajaran Bahasa Arab di Madrasah Aliyah di Jakarta." *Jurnal Al-Azhar Indonesia Seri Humaniora* 2, no. 3 (November 3, 2015): 189. <https://doi.org/10.36722/sh.v2i3.145>.
- Iriantara, Yosol. *Komunikasi Pembelajaran Interaksi, Komunikatif Dan Edukatif Di Dalam Kelas*. Simbiosis Rekatama Media, 2014.

- Jaya Lestari, Astuti. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbentuk Komik Fisika Dengan Aplikasi Smartphone Berbasis Pendidikan Karakter Untuk Siswa Sma Materi Momentum Dan Impuls.” Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung, 1442h/2021m.
- Mahmudah, Siti. “Media Pembelajaran Bahasa Arab.” *An Nabighoh Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Bahasa Arab* 20, no. 01 (June 25, 2018): 129. <https://doi.org/10.32332/an-nabighoh.v20i01.1131>.
- Mawardi. *Sistem Pembelajaran Bahasa Arab*. LPK-STAIN Palopo, 2011.
- Muna, Wa. “Kartu Permainan: Media Pembelajaran Bahasa Arab Kontekstual.” *Jurnal At-Ta'dib* 7 (2014): 86.
- Munawwir, Ahmad. “Pendekatan Sistem Pembelajaran Bahasa Arab.” *Shaut al Arabiyyah* 7, no. 2 (December 11, 2019): 193. <https://doi.org/10.24252/saa.v7i2.11451>.
- Mustafa. *Dinamika Pembelajaran Bahasa Arab*. Aksara Timur, 2021.
- Pamessangi, Andi Arif. *Media Dan Permainan Pembelajaran Bahasa Arab*. Aksara Timur, 2021.
- Rappe, Rappe. “Hal-Ihwal Jumlah Ismiah Dalam Bahasa Arab.” *Shaut al Arabiyyah* 6, no. 1 (August 24, 2018): 1. <https://doi.org/10.24252/saa.v6i1.5606>.
- Rumaidah, Lestari. “Pengembangan Media Permainan Domino Arab Dalam Menyusun Kalimat Bahasa Arab Pada Siswa Kelas VIII Di MtsN Palopo,” 2022.
- Takwim, Mardi. “Penerapan Metode Permainan Domino Dalam Pembelajaran Kosakata Pada Santri Taman Pendidikan Al-Qur'an (TPA) al- Furqon Mario. Baebunta, Luwu Utara.” *AL -IBRAH: Journal of Arabic Language Education* 3 (July 2021): 8–15.

- Gayatri, A. M., Adi, T. M., & Muzdalifah, M. (2021). Kelemahan Media Internet dalam Pelaksanaan Pembelajaran saat Pandemi. *Intelektium*, 2(1), 45-53.
- Wibawa, B. (2003). Penelitian tindakan kelas. *Jakarta: Dirjen Dikdasmen*, 2572-2721.
- Maudiarti, S. (2018). Penerapan e-learning di perguruan tinggi. *Perspektif Ilmu Pendidikan*, 32(1), 51-66.
- Susilo, H., Chotimah, H., & Sari, Y. D. (2022). *Penelitian tindakan kelas*. Media Nusa Creative (MNC Publishing).
- Heinich R, et all, 1996, *Instructional Media and Tecnologies for Learning*, 5 edition, New York : Macmillan Publishing Company
- Hasan, M., Milawati, M., Darodjat, D., Harahap, T. K., Tahrim, T., Anwari, A. M., ... & Indra, I. (2021). *Media pembelajaran*.
- Rohani, R. (2020). *Media pembelajaran*.
- Yusuf hadi Miarso, *Media Instruksional*. Pusat TKPK, Departemen Pendidikan dan Kebudayaan
- AECT."The Definition of Educational Tecnology," 1977. Edisi Indonesia Diterbitkan CV Rajawali dengan judul Defenisi Teknologi Pendidikan. Seri sPustaka Teknologi Pendidikan No.7)
- Fathul Mujib & Nailur rahmawati, *Permainan Edukatif Pendukung Pembelajaran bahasa Arab (2)*, 2013, hlm. 19 & 21
- Mahmudah, Siti. "Media pembelajaran bahasa arab." *An Nabighoh* 20.01 (2018), hlm. 133-134
- Aliansyah, Moh Umar, et al. "Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Audio Visual Terhadap Minat Belajar Siswa Di Pesantren Ainul Hasan." *Jurnal Syntax Fusion* 1.07 (2021), hlm. 123.

- Mayasari, Annisa, et al. "Pengaruh Media Visual Pada Materi Pembelajaran Terhadap Motivasi Belajar Peserta Didik." *Jurnal Tahsinia* 2.2 (2021), hlm. 94.
- Syamsuddin, Naidin. "Pengembangan Teknologi Cetak Dalam Pembelajaran Bahasa Arab." *AL IBRAH: Journal of Arabic Language Education* 4.1 (2021): hlm. 36.
- Nurmiati & zulkarnain Gazali, "Media Pembelajaran Permainan Monopoli biologi materi klasifikasi makhluk hidup untuk meningkatkan motivasi belajar siswa SMP". *Bioscientist: Jurnal Ilmiah Biologi*. 2. No. 6. 2018. Hlm. 103.
- Sanjaya, DR H. Wina. *Penelitian tindakan kelas*. Prenada Media, 2016.hlm. 30
- David Hopkins, A Teacher's Guide to Classroom Research, (Philadhelpia: Open University Press, 1993), hal 44.
- Kartini, K., Syamsuddin, N., Mustafa, M., Pamesangi, A. A., Nurmiati, N., Sukirman, S., ... & Chaeril, M. (2022). Pelatihan Penerapan Media Inovatif Dalam Pembelajaran di Pondok Pesantren Putra Dato Sulaeman. *Madaniya*, 3(4),hlm.738.
- Saraswati, Sari. "Tahapan PTK." *Penelitian Tindakan Kelas* 49 (2021). Hlm. 56
- Muhson, Ali. "Teknik analisis kuantitatif." Universitas Negeri Yogyakarta. Yogyakarta (2006):hlm.1&2.