

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah bin Muhammad bin Ishaq Alu Syaikh, *Tafsir Ibnu Katsir Jilid 9*, (Pustaka Imam Asy-Syafi'i: Jakarta, 2017).
- Abdullah bin Muhammad bin Ishaq Alu Syaikh, *Tafsir Ibu Katsir Jilid 5*, (Pustaka Imam Asy-Syafi'i: Jakarta, 2017).
- Akbar. Sa'dun, *Instrumen Prangkat Pembelajaran*, (Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2016), 42.
- Amperianto, Tri, *Tips Ampuh Android Cara Tepat dan Bijak Mendayagunakan Perangkat Android*, (Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2014).
- Armanto, Rizki, Netriwati, Rizki Wahyu Yunian Putra, dan Riyama Ambar wati. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berupa Game Edukasi Berbasis Android Berbantu Software Construct 2," *JP2M (Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Matematika)* 8, no. 1 (2022):61-68, <https://doi.org/10.29100/jp2m.v8i1.2427>.
- Arsyad Azhar, *Media Pengajaran*, (Jakarta: Raja Grafindo Persada, 1997).  
Kementerian Agama RI, *Al-Qur'an dan Terjemahnya*, (Unit Percetakan Al-Qur'an: Bogor, 2018).
- Baharuddin, Ilham, "Efektifitas Penggunaan Media Video Tutorial Sebagai Pendukung Pembelajaran Matematika Terhadap Minat dan Hasil Belajar Peserta Didik SMA Negeri 1 Bajo Kabupaten Luwu Sulawesi Selatan", *Jurnal: Nalar Pendidikan*, Vol 2, No (2014):90 - 97, <https://doi.org/10.26858/jnp.v2i2.1974>.
- Dewi, P. S., & Sintaro, S. (2019). "Mathematics Edutainment dalam Bentuk Aplikasi Android". *Triple S (Journals of Mathematics Education)*, 2(1), 1–11.
- Fikri Hasnul and Ade Sri Madona, *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif* (Yogyakarta: Samudra Biru, 2018).
- Hamzah B. Uno, *Teori Motivasi Dan Pengukurannya Analisis Di Bidang Pendidikan* (Jakarta: Bumi Aksara, 2008).
- Hapsari, Dinah Irfani Safaras dahn Syariful Fahmi, "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Operasi Pada Matriks," *FIBONACCI: Jurnal Pendidikan Matematika Dan Matematika* 7, no. 1 (2021), <https://doi.org/10.24853/fbc.7.1.51-60>.

- Herwati, Moh Miftahul Atifin, Tri Rahayu, Arsyil Waritsman, Deetje Josephine Solang, Siti Zulaichoh, Kholis Aniyati, Totok Haryanto, Synthia Sumartini Putri, Barlian Kristanto., *Motivasi Dalam Pendidikan*. Vol 1 (Malang: PT Literasi Nusantara Abadi Group, 2023).
- Heryadi. Dedi, *Modul Matematika untuk SMK Kelas XII*, Cetakan I (Jakarta: Yudhistira: 2006).
- Huda, Nuril, dan Andini Endah Sri Mulyani, “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Dengan Ispring Suite Pada Materi Garis Dan Sudut,” *Al - Khawarizmi* 12, no. 1 (2024): 51 - 66, <https://doi.org/https://doi.org/10.24256/jpmipa.v12i1.4022>.
- Husna, Khamila dan Supriyadi, “Peranan Manajemen Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa,” *AL-MIKRAJ Jurnal Studi Islam Dan Humaniora* (E-ISSN 2745-4584) 4, no. 1 (2023): 981 - 990, <https://doi.org/10.37680/almikraj.v4i1.4273>.
- Istiqlal, Muhammad dan Dhoriva Urwatul Wutsqa, “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Matematika SMA Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Prestasi Belajar Matematika Materi Logika Matematika,” *PYTHAGORAS Jurnal Pendidikan Matematika* 8, no. 1 (2013): 44 - 54, <https://doi.org/10.21831/pg.v8i1.8493>.
- Karman, Joni, Hardi Mulyono, dan A Taqwa Martadinata. *Sistem Informasi Geografis berbasis Android Studi Kasus Aplikasi SIG Pariwisata*, Cetakan I (Yogyakarta: CV Budi Utama, 2019).
- Kasmina dan Toali. *Matematika Program Keahlian Teknologi, Kesehatan, Pertanian, untuk SMK dan MAK Kelas XII*. (Jakarta: PT Gelora Aksara Pratama, 2008).
- Kementrian Agama RI, *Al - Qur'an dan Terjemahannya*, (Unit Percetakan Al - Qur'an: Bogor, 2018).
- Latif, Abdul, Wilujeng Rohmiyanti, Ira Syafira, Shinta Wahiddatul, dan Andung Dwi Haryanto., “Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Game Edukasi Sebagai Upaya Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sekolah Dasar,” *SEMAI: Seminar Nasional PGMI*, 2021, [https://proceeding.uingusdur.ac.id/index.php/semmai/article/download/452/159.809 - 826](https://proceeding.uingusdur.ac.id/index.php/semmai/article/download/452/159.809-826).
- Lena, Netriwati Mai Sri Lena, *Media Pembelajaran Matematika*, vol. 1 (Yogyakarta: Lintas Nalar, 2017), <http://repository.uki.ac.id/id/eprint/2643%0A>.

- Meltzer, "The Relationship Between Mathematics Preparation and Conceptual Learning Gains in Physics," *Jurnal Am. J. Physic* 70, No. 12 (2002). <https://doi.org/10.1119/1.1514215>.
- Rahmadi, *Pengantar Metodologi Penelitian*, Antasari Press (Banjarmasin: Antasari Press, 2011),
- Riduwan, *Belajar Mudah Penelitian*, (Jakarta Alfabeta, 2005).
- Suranto. Edy. *Matematika, Sosial, Administrasi Perkantoran, Akuntansi, dan Perdagangan/Penjualan*. Cetakan I (Jawa Barat: PT Ghalia Indonesia Printing, 2007).
- Susanto, Dicky, Savitri Sihombing, Marianna Magdalena Radjawane, Ambarsari Kusuma Wardani, Theja Kurniawan, Yulian Chandra, Sinta Mulyani. *Matematika Untuk SMP*, (Jakarta: Pusat Perbukuan Badan Standar, Kurikulum dan Assesmen Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi, 2022).
- Tegeh, I Made, I Nyoman Jampel, Ketut Pudjawan. *Model Penelitian Pengembangan*. (Singaraja: Graha Ilmu 2014).
- Waritsman, Arsyil, "Hubungan Motivasi Belajar Dengan Prestasi Belajar Matematika Siswa," *Tolis Ilmiah: Jurnal Penelitian* 2, no. 1 (2020): 28 - 32, [https://ojs.umada.ac.id/index.php/Tolis\\_Ilমiah/article/view/91/84](https://ojs.umada.ac.id/index.php/Tolis_Ilমiah/article/view/91/84).
- Wirodikromo. Sartono, *Matematika SMA 2 IPA*. (Jakarta: PT Gelora Aksara Pratama, 2006).