

DAFTAR PUSTAKA

- Adi Prayogo, Budi. Pengembangan Permainan Monopoli sebagai Media Pembelajaran Matematika pada Siswa Kelas II SDN LANGENSARI, 2 Oktober 2017.
- Ahmad Suryadi, Rudi. Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti SMP kelas VII, Jakarta:Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Badan Penelitian, Pengembangan dan Perbukuan, Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi, 2021.
- Dwi Ardhani, Azizah, Liwa Ilhamdi, Mohammad, dan Istiningsih, Siti. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Permainan Monopoli Pada Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) Kelas IV SD, 3 Maret 2021.
- Hermawan, Heri. Dasar – Dasar Desain dan Produksi Kriya untuk SMK Kelas X, Nomor 1, Jakarta:Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Badan Penelitian, Pengembangan, dan Perbukuan, Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi, 2021.
- Husein Batubara, Hamdan. Media Pembelajaran Efektif, Semarang:Fatawa Publishing, 2020.
- Jeque. Dinasti Bani Umayyah, Gowa:Pustaka Taman Ilmu, 2021.
- KMA Nomor 183 Tahun 2019 Tentang Kurikulum PAI dan Bahasa Arab pada Madrasah.
- Lovita, Yessi. Adi, Djoko dan Hariyani, Sri. Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli Matematika Berbasis Komputer pada Materi Sistem Persamaan Linier Dua Variabel, Desember 2021.
- Milawati. Media Pembelajaran, Klaten:Tahta Media Group, 2021.
- Miranti, RS. Arsip milik Perpustakaan Universitas Islam Riau tahun 2018,
- Nur, Hamriana. Said, Muhazzab. Zainuddin, Fauziah. Rahima, Rahima dan K, Nurdin. Pengembangan Media Pembelajaran Diorama pada Materi Pembelajaran Tata Cara Pelaksanaan Ibadah Haji tahun 2024.
- Nurdin, Erdawati. Pengembangan Lembar Kerja Siswa Berbasis Pendekatan Open-Ended untuk Memfasilitasi Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa Madrasah Tsanawiyah, 1 Oktober 2019.