

## ABSTRAK

Alfa Maulidiina Auliya, 2024. “Pengembangan Media Pembelajaran *Spin Game* pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam di SD Negeri 196 Amassangan Kecamatan Malangke Barat Kabupaten Luwu Utara” Skripsi Program Studi Pendidikan Agama Islam Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan, Institut Agama Islam Negeri Palopo. Dibimbing oleh Dr.Mardi Takwim, M. HI., dan Mawardi, S. Ag., M. Pd. I.

Penelitian tentang Pengembangan Media Pembelajaran *Spin Game* pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam di SD Negeri 196 Amassangan Kecamatan Malangke Barat Kabupaten Luwu Utara bertujuan untuk mengetahui 1) Proses pengembangan media pembelajaran *spin game* pada mata pelajaran pendidikan agama Islam di SD Negeri 196 Amassangan Kecamatan Malangke Barat Kabupaten Luwu Utara. 2) Kelayakan media pembelajaran *spin game* pada mata pelajaran pendidikan agama Islam di SD Negeri 196 Amassangan Kecamatan Malangke Barat Kabupaten Luwu Utara.

Jenis penelitian ini adalah *research and development* (R&D) dengan model penelitian ADDIE yaitu: *Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation*. Penelitian ini dilakukan di SD Negeri 196 Amassangan Kecamatan Malangke Barat Kabupaten Luwu Utara dengan subjek penelitian yaitu peserta didik kelas V yang berjumlah 20 orang.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa: 1) Dalam pengembangan media pembelajaran *spin game* ini dikembangkan menggunakan model ADDIE yang terdiri dari 5 tahapan yaitu analisis (*analyze*), perancangan (*design*), pengembangan (*development*) implementasi (*implementation*) dan evaluasi (*evaluation*). 2) Kelayakan media pembelajaran *spin game* pada mata pelajaran pendidikan agama Islam kelas V dinilai oleh validator ahli materi, media dan bahasa masing-masing menyatakan bahwa media pembelajaran *spin game* sangat layak digunakan dalam pembelajaran.

**Kata Kunci:** Media Pembelajaran, *Spin Game*, Pendidikan Agama Islam.