

## DAFTAR PUSTAKA

- Aditya Dwiwansyah Musa, Lisa, Mawardi, St. Marwiyah, Muh. Ihsan, Hardianto, Idil Saptaputra, and others, 'Pelatihan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Pada Guru PAI Di Kota Palopo', *Jurnal Ilmiah Pengabdian Masyarakat*, 5.2 (2021), 148–57
- Amanda, Sutria, Laila Khamsatul Muharrami, Irsad Rosidi, and Mochammad Ahied, 'Peningkatan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Pada Pembelajaran IPA Menggunakan Model Pembelajaran Berbasis Masalah Yang Berbasis SETS', *Journal of Natural Science Education Reseach*, 1.1 (2018), 57–64
- Anggraini, Devi, Fauzal Fathari, and dkk, 'Pengamalan Nilai-Nilai Pancasila Bagi Generasi Milenial', *Jurnal Inovasi Ilmu Sosial Dan Politik*, 2.1 (2020), 11–18
- Arifin, Syamsul, Priyo Utomo, and Nur Aini Anisa, 'Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Dengan Simulasi Media Monopoli Pada Mata Pelajaran Ekonomi', *Jurnal Mitra Pendidikan*, 2.7 (2018), 629–42
- Asmaroini, Ambiro Puji, 'Implementasi Nilai-Nilai Pancasila Bagi Siswa Di Era Globalisasi', *Jurnal Pancasila Dan Kewarganegaraan*, 4.2 (2016), 440–50
- Batoq, Igidius, I Wayan Susila, and Tri Rijanto, 'Pengembangan Perangkat Pembelajaran Model Kooperatif Tipe Jigsaw Berbasis Kurikulum 2013 Pada Mata Pelajaran Sistem Pendinginan Bahan Bakar Dan Pelumnas Di SMKN 3 Sendawar', *Jurnal Pendidikan Vokasi: Teori Dan Praktik*, 3.2 (2015), 117–26
- Hakim, Syifa Aulia, and Harlinda Syofyan, 'Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament ( TGT ) Terhadap Motivasi Belajar IPA Di Kelas IV SDN Kelapa Dua 06 Pagi Jakarta Barat', *International Journal of Elementary Education*, 1 (2017), 249–63
- Hasanah, Siti Uswatun, 'Studi Komparasi Penerapan Metode Active Learning Model Reading Aloud Dan Metode Konvensional Model Ceramah Dalam Pembelajaran Bahasa Arab Dan Pengaruhnya Terhadap Respons Siswa Kelas V MI MA'ARIF 01 Pahonjean Majenang', *Jurnal Tawadhu*, 1.1 (2019), 804–21
- Heru Muslim, Aji, and Supriatna, 'Pengembangan Perangkat Pembelajaran PKn Model Cooperative Tipe TGT Berbasis ATONG Bagi Siswa Sekolah Dasar', *Jurnal Pendidikan Sekolah Dasar*, 2.2 (2016), 1–14
- Irfan, Rahmat dan Dedy, 'Rancang Bangun Media Pembelajaran Interaktif Komputer Dan Jaringan Dasar Di SMK', *Vokasiona; Teknik Elektronika Dan Informatika*, 7.1 (2019), 48–53

- Ismail, Agus, 'Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Lompat Jauh Melalui Permainan Tradisional Siswa Kelas XII IPA 3 SMA Negeri 13 Makassar', *Journal of Physical Education and Sport*, 1.2 (2019), 86–95
- Lutfianah, 'Pengembangan Media Permainan Jenga Pekerjaan Untuk Pemberian Layanan Informasi Karier Bagi Siswa SD Muhammadiyah 15 Surabaya', *Jurnal BK UNESA*, 7.3 (2017), 155–62
- Octavian, Wendy Anugrah, 'Urgensi Memahami Dan Mengimplementasikan Nilai-Nilai Pancasila Dalam Kehidupan Sehari-Hari Sebagai Sebuah Bangsa', *Jurnal Bhineka Tunggal Ika*, 5.2 (2018), 123–28
- Pranatawijaya, Viktor Handrianus, Widiarty, Ressa Priskila, and Putu Bagus Adidayana Anugrah Putra, 'Pengembangan Aplikasi Kuesioner Survey Berbasis Web Menggunakan Skala Likert Dan Guttman', *Jurnal Sains Dan Informatika*, 5.2 (2019), 128–37 <<https://doi.org/10.34128/jsi.v5i2.185>>
- Putra, Aan, Hendra Syarifuddin, and Zulfah, 'Validitas Lembar Kerja Peserta Didik Berbasis Penemuan Terbimbing Dalam Upaya Meningkatkan Pemahaman Konsep Dan Kemampuan Penalaran Matematis', *Jurnal Riset Pendidikan Matematika*, 1.2 (2018), 56–62
- Retno Sari, Siska, and Munoto, 'Pengembangan Perangkat Pembelajaran Menerapkan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT (Teams Games Tournament) Berbasis Permainan Ludo Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Perekayasaan Sistem Antena Kelas XI SMK Negeri 3 Surabaya', *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 7.2 (2018), 215–23
- Riawan, Andi, and Puput Wanarti Rusimamto, 'Pengembangan Perangkat Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT (Teams Games Tournament) Dengan Game Scrabble Pada Kelas XI TEDK Mata Pelajaran Penerapan Rangkaian Elektronika Daya Dan Komunikasi Di SMKN 5 Surabaya', *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 8.1 (2019), 29–36
- Rosdiana, Rosdiana, 'Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis ICT Dan Pengaruhnya Terhadap Tingkat Kelulusan Ujian Nasional Siswa Pada Sekolah Menengah Di Kota Palopo (Studi Kasus Di 5 Sekolah Menengah Di Kota Palopo)', *Al-Khwarizmi: Jurnal Pendidikan Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam*, 4.1 (2016), 73 <<https://doi.org/10.24256/akh.v4i1.452>>
- Sudimahayasa, Nyoman, 'Penerapan Model Pembelajaran TGT Untuk Meningkatkan Hasil Belajar, Partisipasi, Dan Sikap Siswa', *Jurnal Pendidikan Dan Pengajaran*, 2015, 47
- Sulianti, Ani, and Dkk, 'Penerapan Nilai-Nilai Pancasila Dalam Lembaga Pendidikan', *Jurnal Pancasila Dan Kewarganegaraan*, 5.1 (2020), 54–65

- Syamsurrijal, Arif, 'Bermain Sambil Belajar : Permainan Tradisional Sebagai Media Penanaman Nilai Pendidikan Karakter', *Research and Thought Elementary School of Islam Journal*, 1.2 (2020), 1–14
- Tanjung, Henra Saputra, and Siti Aminah Nababan, 'Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika Berorientasi Model Pembelajaran Berbasis Masalah (PBM) Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa SMA Se-Kuala Nagan Raya Aceh', *Genta Mulia*, IX.2 (2018), 56–70
- Tegeh, I Made, I Nyoman Jampel, and Ketut Pudjawan, 'Pengembangan Buku Ajar Model Penelitian Pengembangan Dengan Model ADDIE', *Seminar Nasional Riset Inovatif IV*, 2015, 208–16
- Wahyuni, Mei, and Ali Mustadi, 'Pengembangan Perangkat Pembelajaran Collaborative Learning Berbasis Kearifan Lokal Untuk Meningkatkan Karakter Kreatif Dan Bersahabat', *Jurnal Pendidikan Karakter*, 2, 2016, 246–60