

DAFTAR PUSTAKA

- Abduh, Nurul Khairani. "Pemanfaatan Teknik Akrostik untuk Meningkatkan Kemampuan Menulis Puisi Siswa Kelas VIII SMP." *RETORIKA: Jurnal Bahasa, Sastra, dan Pengajarannya* 11, no. 1 (2018).
- Afandi, Muhamad. *Strategi Pembelajaran berbasis Multiple Intelligences*. Penerbit Nem, 2021.
- Ahmad, Jumal. *Religiusitas, Refleksi dan Subjektivitas Keagamaan*. Deepublish, 2020.
- Bandura, Albert. "8 Teori Belajar Sosial Sebuah Bandura. Pengaturan diri dan Kognisi dalam Perilaku," t.t.
- Campbell, Donald T. "Blind Variation and Selective Retentions In Creative Thought As In Other Knowledge Processes." *Psychological review* 67, no. 6 (1960).
- Data, Teknik Pengumpulan. "Instrumen Penelitian." *Kisi-Kisi Instrumen*, 2015.
- Departemen Agama, R. I. "Al-Qur'an dan Terjemahnya." *Bandung: Diponegoro* 336 (2005).
- Desi, Nila Sari. "Efektivitas Penggunaan Media Video Animasi Muatan Peristiwa Proklamasi dalam Pembelajaran IPS untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Kelas V SDN 4 BAJUR TAHUN AJARAN 2021/2022." Universitas_Muhammadiyah_Mataram, 2022.
- Dewey, John. "How We Think [e-book]." *Lexington, MA: DC Heath*, 1910.
- Ennis, Robert H. "An appraisal of the Watson-Glaser critical thinking appraisal." *The Journal of Educational Research* 52, no. 4 (1958).
- Ghozaly, Feisal. "Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti," 2018.
- Hisbullah, Hisbullah, dan Firman Firman. "Penerapan Model Pembelajaran Snowball Throwing dalam Meningkatkan Hasil Belajar Ilmu Pengetahuan Alam di Sekolah Dasar." *Cokroaminoto Journal of Primary Education* 2, no. 2 (2019).
- Kustandi, Cecep, dan Daddy Darmawan. *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Prenada media, 2020.
- Lismawati, 180209056. "Pengaruh Media Video Animasi Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Siswa Kelas IV Pada Pembelajaran Tematik di MIN 27 Aceh Besar." Other, Universitas Islam Negeri Ar-Raniry, 2023.

- Mu'minah, Iim Halimatul. "Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Video Sebagai Alternatif dalam Pembelajaran Daring IPA Pada Masa Pandemi Covid-19." *Prosiding Penelitian Pendidikan dan Pengabdian 2021* 1, no. 1 (2021).
- Mustaqim, Ilmawan. "Pemanfaatan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran." *Jurnal pendidikan teknologi dan kejuruan* 13, no. 2 (2016).
- Nurrita, Teni. "Pengembangan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa." *Jurnal misykat* 3, no. 1 (2018).
- Parnawi, Afi. *Penelitian Tindakan Kelas (Classroom Action Research)*. Deepublish, 2020.
- Ramdhan, Muhammad. *Metode penelitian*. Cipta Media Nusantara, 2021.
- Rochmania, Desty Dwi, dan Arina Restian. "Pengaruh Penggunaan Media Belajar Video Animasi Terhadap Proses Berfikir Kreatif Siswa Sekolah Dasar." *Jurnal Basicedu Vol* 6, no. 3 (2022).
- Sarassati, Renovita, Amrullah Amrullah, dan Ahmad Saipullah. "Media Video Animasi 3d sebagai Salah Satu Pembelajaran." *Cyberpreneurship Innovative and Creative Exact and Social Science* 4, no. 1 (t.t.).
- Sumartini, Tina Sri. "Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Melalui Pembelajaran Berbasis Masalah." *Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika* 5, no. 2 (2016).
- Suryana, Ermis, Marni Prasyur Aprina, dan Kasinyo Harto. "Teori Konstruktivistik dan Implikasinya dalam Pembelajaran." *JIIP-Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan* 5, no. 7 (2022).
- Wahyuni, Molli, dan Nini Ariyani. *Teori Belajar dan Implikasinya dalam Pembelajaran*. Edu Publisher, 2020.
- Wibowo, Hari. *Pengantar Teori-teori belajar dan Model-model pembelajaran*. Puri cipta media, 2020.
- Yahaya, A., dan Nurfaizah Abd Majid. "Teori dan Model Berkenaan dengan Gaya Pembelajaran." *Universiti Teknologi Malaysia*, 1984.
- Zakaria, Zakaria, Tekat Sukomardojo, Sugiyem Sugiyem, Geofakta Razali, dan Iskandar Iskandar. "Menyiapkan Siswa untuk Karir Masa Depan Melalui Pendidikan Berbasis Teknologi: Meninjau Peran Penting Kecerdasan Buatan." *Journal on Education* 5, no. 4 (29 Maret 2023).