

## DAFTAR PUSTAKA

- Abidin. *Penerapan Pemilihan Media Pembelajaran*. Edcomtech J. Kaji. Teknologi Pendidikan.
- Akbar, S. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2016.
- Arifuddin, dkk. Pengarusutamaan Moedel Pembelajaran Religious dalam Membangun Kesadaran Peserta Didik. *Junal Konsepsi*, Vol. 10, no.4 Februari 2022
- Arifuddin, Dkk. Konsep Pendidikan Islam, Ragam Metode PAI dalam Meraih Prestasi. *Jurnal DIDAKTIKA*, Vol. 1, no. 1, Februari 2021
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada. 2013.
- Canva. (n.d.). Canva Untuk Pendidikan. <https://www.canva.com/id/pendidikan/>
- Dewi, Bella Putriana, Nur, Hidayah, Taufiq, Usman. Peningkatan Hasil Belajar Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti dengan Menggunakan Media Pembelajaran Aplikasi Canva.com Pada Siswa SMK Pancasila. *Jurnal Program Studi PGMI*. Vol. 9, no. 4 (2022).
- Edhy, Rustan, dkk. Penguatan Self Confidence dalam Pembelajaran Matematika Melalui Metode Suggestopedia. *Jurnal pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan alam*. Vol. 6, no.1, 1-14 (2018).
- Edwar, Zamza Satria, Romli Ardie, Lukman Nulhakim. Pengembangan Media Pembelajaran Adobe Flash CS6 pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi dan Komunikasi untuk meningkatkan Hasil Belajar Siswa SMP. *EDUKATIF: Jurnal Ilmu Pendidikan*. Vol. 4, no. 1 (2022).
- Fajriani, Nurul Istiqomah. *Hubungan Minat Belajar Dengan Hasil Belajar Matematika*. Skripsi Sarjana. Universitas Muhammadiyah Surakarta. 2017.
- Farobi, Zulham. *Sejarah Wali Songo (Perjalanan Penyebaran Islam di Nusantara)*. Yogyakarta: Mueeza. 2018.
- Fitriyah, Qonitah Faizatul, Sigit Purnama, Yudha Febrianta, Suismanto, Hafidh, Aziz. Pengembangan Media Busy Book dalam Pembelajaran Motorik Halus Anak Usia 4-5 Tahun. *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*. Vol. 6, no.2 (2022).
- Hamzah, Nina Lamatenggo. *Teknologi Komunikasi & Informasi Pembelajaran*. Jakarta: PT. Bumi Aksara. 2011.
- Hapsarari, Gita Permata Puspita, Zulherman. Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Aplikasi Canva untuk Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa. *Jurnal Basicedu*. Vol. 5, no. 4 (2021).

- Hasan, Muhammad, dkk. *Media Pembelajaran*. Tahta Media Group. 2021.
- Herlina. *Minat Belajar*. Jakarta: Bumi Aksara. 2010.
- Hidayat, Fitria, Muhamad Nizar. Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation And Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam. *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam*. Vol. 1, no. 1 (2021).
- Hidayat, Ryan Anggoro. *Hubungan Fasilitas Belajar Dan Minat Belajar Terhadap Hasil Belajar Kewirausahaan Siswa Kelas Xi SMK YPP Purworejo*. Skripsi Sarjana. Universitas Muhammadiyah Purworejo. Purworejo. 2014.
- Hidayat, Syarif, Asroi. *Manajemen Pendidikan Substansi dan Implementasi dalam Praktik Pendidikan di Indonesia*. Tangerang: Pustaka Mandiri. 2013.
- Hisban, Thaha Dan Edhy Rustan. Orientasi Religiusitas dan Efikasi Diri dalam Hubungannya dengan Kebermaknaan Pendidikan Agama Islam Pada Mahasiswa IAIN Palopo. *Jurnal Studi Agama dan Masyarakat*, Vol. 13, no. 2 (2017).
- <https://trends.tribunnews.com/2022/02/04/bisa-diakses-gratis-ini-cara-mudah-edit-video-pakai-canva-cocok-untuk-content-creator-pemula?page=all>
- Irwanita, Dea, Nefilinda, Rozana Eka Putri. “Pengembangan Media Pembelajaran Visual Berbasis Aplikasi Canva Terhadap Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Geografi di Kelas X IPS SMAN 2 Dayun, Kabupaten Siak”. *El-Jughrafiyah*. Vol. 3. (2023).
- Jalaluddin, As Syuyuthi et al, *Tafsir Jalalain*, versi 2.0 oleh Dani Hidayat dalam myface-online.blogspot.com diakses pada tanggal 5 mei 2024.
- Kartini, dkk “Pengembangan Media Game Arabic Word Kuis Dalam Pembelajaran Kosakata (Mufdarat) Siswa Kelas VII MTs Darul Istiqamah”. *Journal of Arabic Language Eduv=catiaon Juli 2022, Vol. 5, No 1, Hal 1-10*.
- Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan. *Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti*. Jakarta: Edisi Revisi. 2017.
- Mahardika, Andi, Ichsan, Nuruddin, Wiranda, Mitra, Pramita. Pembuatan Media Pembelajaran Menarik Menggunakan untuk Optimalisasi Pembelajaran Daring. *Jurnal Pendidikan dan Pengabdian Masyarakat*. Vol. 4, no. 3 (2021).
- Mirawati dan Firman. Penerapan Teknik Clustering dalam Mengembangkan Kemampuan Menulis Karangan Deskripsi Siswa Kelas IV MI Pesantren Datuk Sulaiman. *Jurnal Studi Guru Dan Pembelajaran*, Vol. 2, no 2 (2019).
- Mirawati. Penggunaan Media Gambar dalam Pembelajaran untuk Meningkatkan Minat Baca Siswa. *Jurnal DIDAKTIKA*, Vol. 9. no. 1 (2020).

- Munir, Yusuf. Manusia Sebagai Mahluk Pedagogik. *Jurnal Kependidikan*, Vol. 8, no. 1 (2019).
- Munir, Yusuf, dkk. Pengembangan E-LKPD Pendidikan Agama Islam Integratif E-Book pada Materi Wudhu Kelas IV UPT SDN 144 Salulemo. *Jurnal Refleksi*. Vol. 12, no. 03 (2023).
- Munir. *Pembelajaran Jarak Jauh*. Bandung: Alfabeta. 2012.
- Nurdin, K, dkk. Strategi Pengembangan Program Literasi Peserta Didik SMP di Kota Palopo. *Jurnal Kependidikan*, Vol. 12, no. 3 (2023).
- Nurfadhillah, Septy. *Media Pembelajaran*. Sukabumi: CV Jejak. 2021.
- Nurhayati, Machdalena Vianty, Medio Lailatin Nisphi, Dian Eka Sari. Pelatihan dan Pendampingan Desain dan Produksi Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Canva for Education bagi Guru Bahasa di Kota Palembang. *DINAMISIA*. Vol. 6, no. 1 (2022).
- Nurrita, Teni. Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *MISYKAT*. Vol. 3, no. 1 (2018).
- Marwah, Marwah, et al. Development of Interactive Islamic Education E-module with Canva: Innovating the Teaching of Hajj and Umrah Material at Junior High School Level. *Education of Journal Learning Technology*. Vol. 1, no. 2 (2024).
- Paeni, Mukhlis. *Sejarah Kebudayaan Indonesia (Religi dan Filsafat)*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada. 2009.
- Paeni, Mukhlis. *Sejarah Kebudayaan Indonesia (Sistem Sosial)*. Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada. 2009.
- Pakpahan, Andre, Fernando, dkk. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis. 2020.
- Putri, Amelia. *Nadiem Makarim Beberapa Cara Tumbuhkan Minat Baca pada Anak*. Popmama.com. 2020.
- Riduwan. *Belajar Mudah Penelitian*. Jakarta: Alfabeta, 2019.
- Rika, Rahmawati Rika. *Hubungan Antara Profesionalisme Guru Terhadap Minat Belajar Siswa SD Negeri 02 Muara Jaya Tahun Pelajaran 2019/2020*. Skripsi Sarjana, IAIN Metro. Lampung. 2020.
- Riono, Fauzi. Pengembangan Media Pembelajaran PAI-BP di SD Berbasis Aplikasi Canva. *Jurnal Cakrawala Pendas*. Vol. 8, no. 1 (2022).
- Rusman, Deni Kurniawan dan Cepi Riyana. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: RajaGrafindo Persada. 2013.
- Sadiman, Arief, dkk, *Media Pendidikan*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada. 2012.

- Sanjaya, Wina. *Strategi Pembelajaran, Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana. 2007.
- Slameto. *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta. 2013.
- Sony, Junaedi. Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Daring Untuk Meningkatkan Kemampuan Kreatifitas Mahasiswa Pada Mata Kuliah English For Information Communication And Technology. *Bangun Rekaprima*. Vol. 7, no. 2 (2021).
- Su'ud, Abu. *Islamologi (Sejarah Ajaran dan Peranannya dalam Peradaban Umat Manusia)*. Jakarta: PT Rineka Cipta. 2003.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta. 2019.
- Sujarweni, Wiratma. *Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Pustakaabarupress. 2019.
- Sulistyorini, Muhammad Fathurrohman. *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Teras. 2012.
- Susanto, Ahmad. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah*. Jakarta: Encana. 2013.
- Sutrisno, Hadi Budiono. *Sejarah Walisongo Misi Pengislaman di Tanah Jawa*.
- Syukur, Fatah. *Sejarah Peradaban Islam*. Semarang: PT. Pustaka Rizki Putra. 2010.
- Trianto. *Model Pembelajaran Terpadu Dalam Teori Dan Praktek*. 2017.
- UU Republik Indonesia No. 20 Tahun 2003 tentang sistem Pendidikan Nasional, Bab I, Pasal 1 ketentuan umum.
- Warsita, Bambang. *Teknologi Pembelajaran, Landasan dan Aplikasinya*. Jakarta: PT. Rineka Cipta. 2008.
- Yusuf, Febriana Wati. Uji Validitas dan Realibilitas Intrumen Penelitian Kuantitatif. *Jurnal Ilmiah Kependidikan*. Vol. 7, no. 1 (2018).

**LAMPIRAN-LAMPIRAN**