

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Qur'an, Surat Al-Mujadilah Ayat 11
- Depdiknas. (2003). Undang-undang RI No.20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional. Diunduh dari https://kelembagaan.ristekdikti.go.id/wpcontent/uploads/2016/08/UU_no_20_th_2003.pdf.
- Rahmah, Nur., Asnidar, "Hubungan Penguasaan Perkalian dan Pembagian Dasar Terhadap Prestasi Belajar Matematika Siswa Kelas VIII SMP PMDS Putra Palopo," *Jurnal Elemen*, Vol. 1, No. 1 (Januari, 2015): 57, <https://doi.org/10.29408/jel.v1i1.81>
- Lestari, Alia., Nuratiqah, Ihsan, Muhammad., "Vlog Matematika Materi Himpunan untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa SMP KELAS VII" *KADIKMA : Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika*, Vol. 13, No. 2 (Agustus 2022): 143, <https://doi.org/10.19184/kdma.v13i2.38748>
- Daradjat, Zakiyah., dkk, *Metodik Khusus Pengajaran Agama Islam*, Jakarta: Bumi Aksara, 2014, h. 305
- Sugiarto, "Efektifitas Penggunaan Media media LCD dalam Memotivasi Belajar Peserta Didik".
- Hariadi, "Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran media LCD Proyektor dan Motivasi Belajar Terhadap Prestasi Belajar Mata Pelajaran IPS".
- Ahmad, Novita., Ilato, Rosman., R. Payu, Bobby., yang berjudul "Pengaruh Pemanfaatan Teknologi Informasi Terhadap Minat Belajar Siswa".

- Latuheru, John D. . (1988). *Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar-Mengajar Masa Kini*. Jakarta: Depdikbud.
- Sadiman, Arief S. ., dkk. (2003). *Media Pendidikan. Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persaja.
- Agustina, Putri. 2011. *Psikologi Perkembangan*. Surakarta: PGSD UMS.
- Sudrajat, Akhmad. 2006. *Sumber Belajar Larning Resources*. <http://akhmadsudrajat.wordpress.com>
- R., Wahyuningtyas., Sulasmono, B. S. . (2020). *Pentingnya media dalam pembelajaran guna meningkatkan hasil belajar di Sekolah Dasar*. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan*, 2(1), 23-27.
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajagrafindo Persada
- Rohani, Ahmad. 1997. *Media intruksional Edukatif*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. 2002. *Media Pembelajaran, edisi 1*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Datronicsoft, “*media aplikasi spacedesk | Multi Monitor App | Virtual Display Screen | Software Video Wall*”, April 8, 2014, <https://www.media.aplikasi.spacedesk.net>.
- Gie, The Liang. 2004. *Cara Belajar Yang Baik Bagi Mahasiswa*. Yogyakarta: Gajah Mada Pers.
- Slameto. 2010. *Belajar dan faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: PT. Rineka Cipta
- Asmani, Jamal Ma’ruf. 2009. *Manajemen Strategis Pendidikan Anak Usia Dini*. Yogyakarta: DIVA Press.
- Purwanto. 2010. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Djamarah, Syaiful Bahri. 2002. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta : Rineka Cipta
- Slameto. 2010. *Belajar dan faktor-faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: PT. Rineka Cipta

Sugiyono, 2013, Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D. (Bandung: ALFABETA)

Sugiyono. (2014). Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta.

Arikunto, Suharsimi, 1995, Manajemen Penelitian, Rineka Cipta, Jakarta.

Arikunto, Suharsimi. 2010. Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik. Jakarta: Rineka Cipta