

DAFTAR PUSTAKA

- Adimasmitu, Raharjo. *Pengelolaan Pendapatan Dan Anggaran Daerah*. Jakarta: Rineka Cipta, 2017.
- Adinawan, M. Cholik. *Matematika SMP/MTs Jiled 2B Selas VIII Semester 1*. Jakarta: Erlangga, 2017.
- Aji Silmi, Thoriq, and Abdulloh Hamid. "Urgensi Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi." *Inspiratif Pendidikan* 12, no. 1 (2023): 69–77. <https://doi.org/10.24252/ip.v12i1.37347>.
- Arikunto, Suharsimi. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Edited by Edisi 3. Jakarta: Bumi Aksara, 2021.
- As'Sari, Abdur Rahman, and Dkk. *Matematika SMP/MTs Kelas VII Semester 1*. Jakarta: Pusat Kurikulum dan Perbukuan, 2017.
- Asnawi. "Efektivitas Penyelenggaraan Publik Pada Samsat Corner Wilayah Malang Kota,." Universitas Muhammdiyah Malang, 2013.
- Atmoko, Bambang Dwi. *Instagram Handbook*. Jakarta: Mediakita, 2012.
- Depertemen Pendidikan Nasional. *Direktoral Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar Dan Menengah. Direktorat Pembinaan Sekolah.*, 2012.
- Dhiwangkara, Bimba, I Nyoman Arcana, and Annis Deshinta Ayuningtyas. "Developing Learning-Based Instagram Media on Derivative." *Indonesian Journal of Mathematics Education* 3, no. 2 (2020): 59. <https://doi.org/10.31002/ijome.v3i2.3425>.
- Djaka. *Kamus Lengkap Bahasa Indonesia Masa Kini*. Surakarta: Pustaka, 2011.
- Hadis Riwayat Bukhari, Muslim, Dan Ahmad*, n.d.
- Jusuf, Heni. "Penggunaan Gamifikasi Dalam Proses Pembelajaran." *Ticom* 5, no. 1 (2016).
- Kartini, Juwita Syahrina, Nisya Siregar, and Nurhasanah Harahap. "Penelitian Tentang Instagram." *Jurnal Perpustakaan Dan Informasi* 2275 (2011): 36–39. <https://ummaspul.e-journal>.
- Mulyasa. *Kurikulum Berbasis Kompetensi*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2013.
- Mutiah, Tuty, and A Rafiq. "Instagram Media Baru Penyebaran Berita (Studi Pada Akun @feydown_official)." *Jurnal Media Penyiaran* 1, no. 2 (2021): 58–62. <https://doi.org/10.31294/jmp.v1i2.852>.

- Nurfadhillah, Septy, Dwi Aulia Ningsih, Putri Rizky Ramadhania, and Umi Nur Sifa. "Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa SD Negeri Kohod III." *PENSA : Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial* 3, no. 2 (2021): 243–55. <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/pensa>.
- Octafiani, Puspita, Andi Tejawati, and Pohny Pohny. "Aplikasi Pembelajaran Matematika Dengan Konsep Gamifikasi Berbasis Android." *Jurnal Rekayasa Teknologi Informasi (JURTI)*, 2017. <https://doi.org/10.30872/jurti.v1i2.907>.
- Pasaribu, Benny, and Dkk. *Metode Penelitian Untuk Ekonomi Dan Bisnis*. Cetakan Pe. Tangerang: Media Edu Pustaka, 2022.
- Ravilla, Trisca Dwi, Rahmad Bustanul Anwar, and Satrio Wicaksono Sudarman. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Powerpoint Berbantuan Aplikasi Instagram Pada Materi Peluang." *EMTEKA: Jurnal Pendidikan Matematika* 3, no. 1 (2022): 66–79. <https://doi.org/10.24127/emteka.v3i1.1418>.
- Riduwan. *Belajar Mudah Penelitian Untuk Guru Karyawan Dan Peneliti Pemula*. Cet. VII. Bandung: Alfabeta, 2019.
- Sari, Risma Novita, Yayan Eryk Setiawan, and Ahmad Sufyan Zauri. "Efektivitas Penggunaan Media Sosial Instagram Terhadap Literasi Matematis Dan Motivasi Belajar Peserta Didik." *Jurnal Penelitian, Pendidikan, Dan Pembelajaran* 19, no. 13 (2024): 1–10. <https://jim.unisma.ac.id/index.php/jp3/article/view/25328>.
- Wulandari, Amelia Putri, Annisa Anastasia Salsabila, Karina Cahyani, Tsani Shofiah Nurazizah, and Zakiah Ulfiah. "Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar." *Journal on Education* 5, no. 2 (2023): 3928–36. <https://doi.org/10.31004/joe.v5i2.1074>.